STICKER ÁLBUM

DRAGON BALL

ENCICLOPEDIA



Personajes de la A a la Z

DRAGONBALL

ドラゴンボール
DRAGONBALL Z

DRAGON BALL GT



TOEI ANIMATION



A-8

Fue enviado a derrotar a Gokú, pero no quiso luchar con él, pues no es malo. Tenía una bomba dentro de su cuerpo con la cual era chantajeado. Gokú lo libera, y bautiza como "Octavio".



A-13

El Dr. Gero creó muchos androides en su deseo de matar a Gokú. 13, 14 y 15 aparecen con el mismo objetivo.



A-14

Compañero de 13 y 15, destacan por su gran fuerza física. Los tres atacan a Gokú, quien los lleva lejos de la ciudad para no dañar a nadie.



A-15

Líder de este grupo de androides. Fue destruido por Vegeta, pero su batería se fusionó con 13 para aumentar su poder.



A-16

A diferencia de A-17 y A-18, es puramente mecánico. Tiene en su pecho una bomba que le es retirada y Bulma lo reprograma para luchar en favor de los Guerreros Z.



» A-17

Él y su hermana A-18 fueron humanos alguna vez, pero el Dr. Gero los convirtió en bioandroides con la misión de eliminar a Gokú. A-17 es absorbido por Cell y muere cuando Cell es destruido.



A-18

Al igual que A-17 debe ser absorbida por Cell. Derrotado Cell, Krilin le pide a Shen Long que le quite la bomba que lleva dentro de ella, mucho después se casan.

EDITADO Y DISTRIBUIDO POR SALO S.A.
Bellavista 044, Providencia,
Santiago, Chile.
Fono: 719 1500 Fax: 719 1577
Representante Legal: Alvaro Jadue M.
Primera Edición: Febrero de 2008.



lo + entretenido

www.salo.cl

Fono Salo 600-600-6070

NO AL MALTRATO INFANTIL



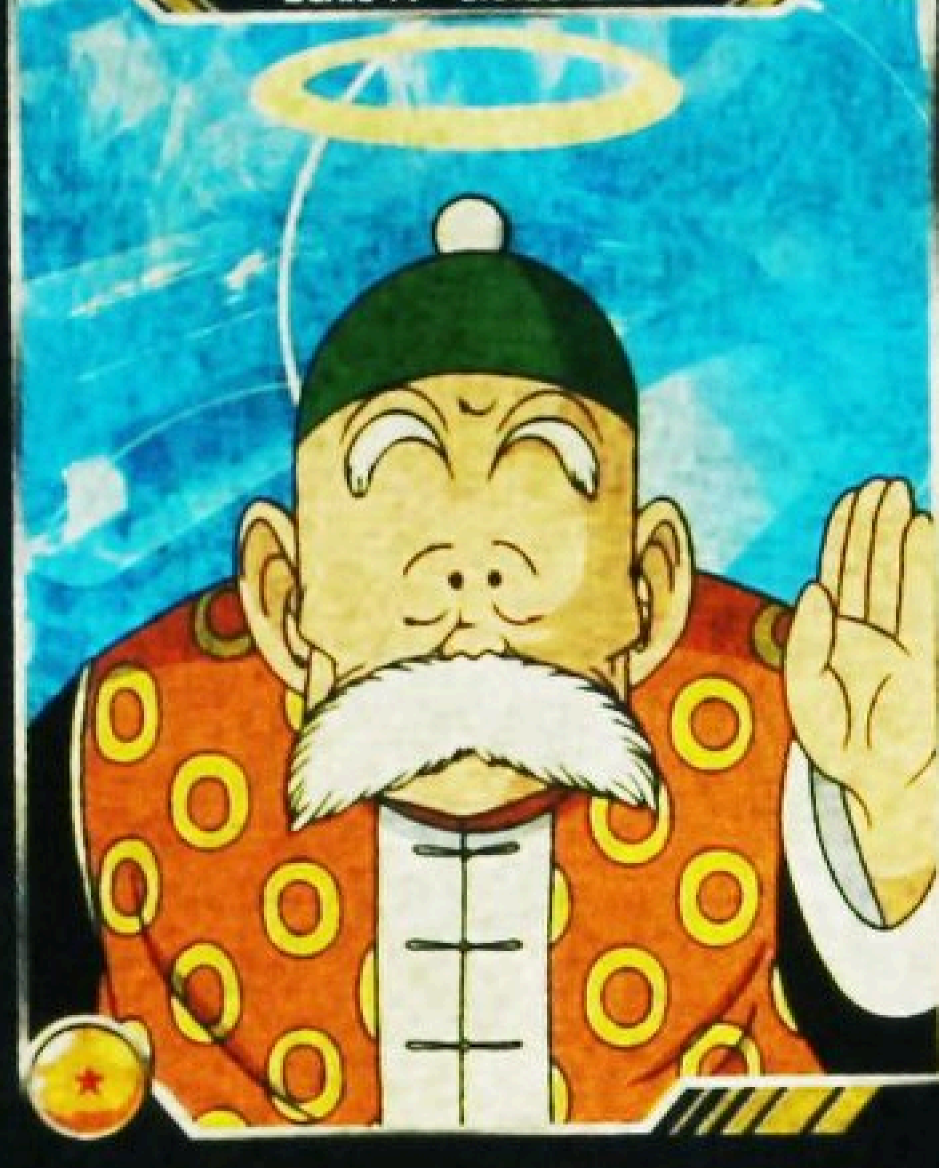
A-19

Aparece en la línea de tiempo en la que Gokú no muere, por lo que Trunks no lo conoce. A diferencia de los androides 17 y 18, su energía no es ilimitada.



A-20 (Dr. Guero)

Creador de la Patrulla Roja, guarda un gran rencor contra Gokú por destruirla. También se convierte en androide. En ambas líneas de tiempo es asesinado por A-17 y A-18.



Abuelo Son Gohan

Trata de educar a Gokú, pero él era malvado hasta que se golpeó la cabeza. Una noche de luna llena, Gokú se transforma en un simio gigante y lo mata.



Adjunto Black

Segundo oficial de la Patrulla Roja y hombre de confianza del Comandante Red. Su paciencia se acaba tras averiguar las verdaderas intenciones de Red cuando obtenga las esferas.



Akkuman

Uno de los peleadores de Uranai Baba, y dos veces campeón del Torneo de Artes Marciales.



Angira

Miembro de las fuerzas conquistadoras del namekuseijin renegado Slug. Le encargan conseguir las esferas del dragón.



Anin

Guardiana del horno mágico, y responsable de cuidar la armonia entre el mundo de los vivos y los muertos. En esta tarea la acompaña el abuelo de Gokú.



Arale

Pequeña robot con apariencia de niña que vive en Villa Pingüino, por donde pasa Gokú en su búsqueda de las esferas. Lo que más desea es ser humana de verdad.



Babidi

Mago que llega a la Tierra para liberar a Boo, un ser malvado. Para eso necesita una gran cantidad de energía, por lo que los saiyajines le resultan perfectos para obtenerla.



Baby

Sobreviviente de la raza Tsufur, exterminada por los saiyajines y tiene como objetivo destruirlos. Al llegar a la Tierra se esparcirá como un parásito, poseyendo a todos sus habitantes.



Baby Vegeta (Nivel 1)

En busca de cuerpos poderosos para poseer, Baby infecta a Vegeta. Gokú se enfrenta a este ser sin poder destruirlo porque sigue siendo amigo de Vegeta.



Baby Vegeta (Nivel 2)

Durante la lucha con Gokú, y cuando este se transforma en SSJ, Baby-Vegeta aumenta su poder a un nuevo nivel, para combinar sus habilidades y transformarse en súper saiyajin.



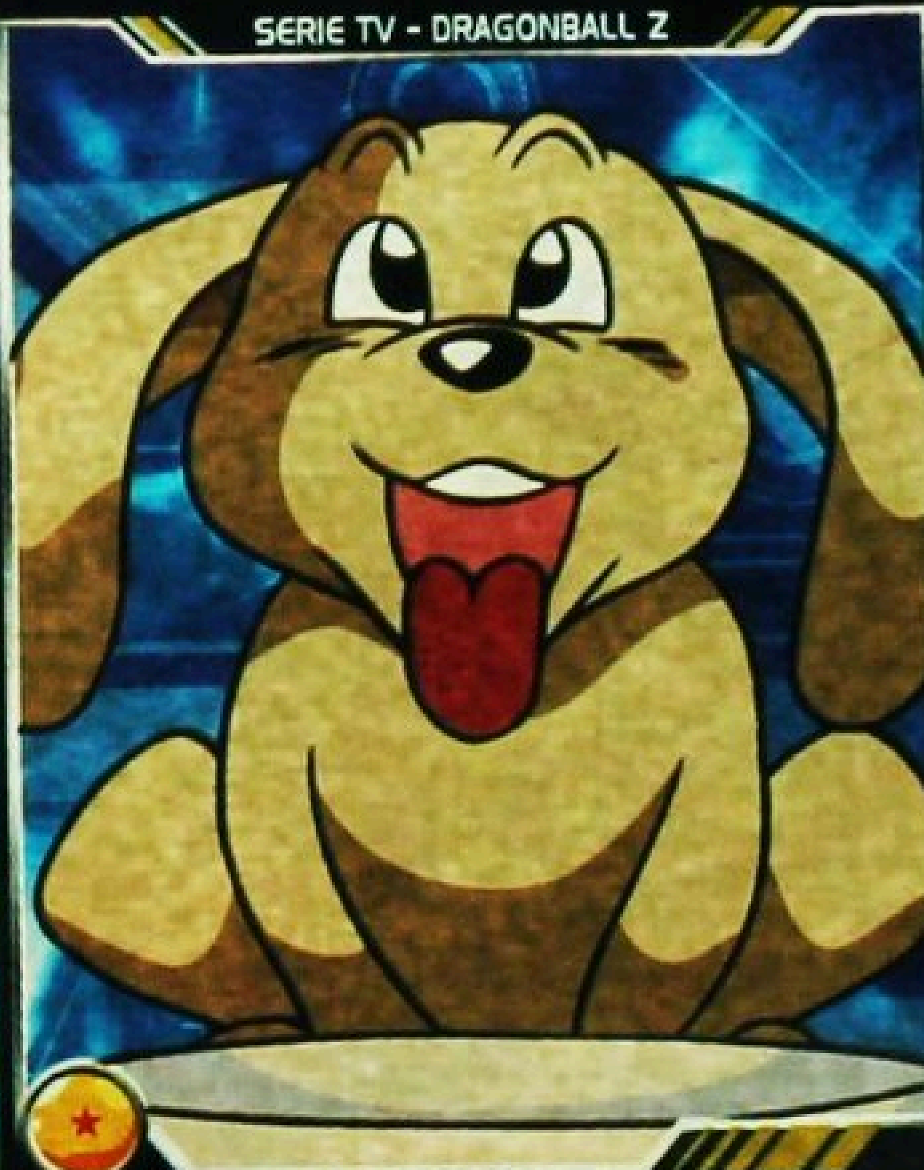
»**Baby Vegeta** (Nivel 3)

Luego de fusionarse con Baby, Vegeta se convierte en un mono dorado. Para conseguir que Gokú se transforme también a este estado, Sugoro y su hijo le hacen crecer la cola nuevamente.



Bacterion

Detestable peleador de artes marciales, cuya principal técnica es usar su mal olor, nunca se ha bañado y huele horrible.



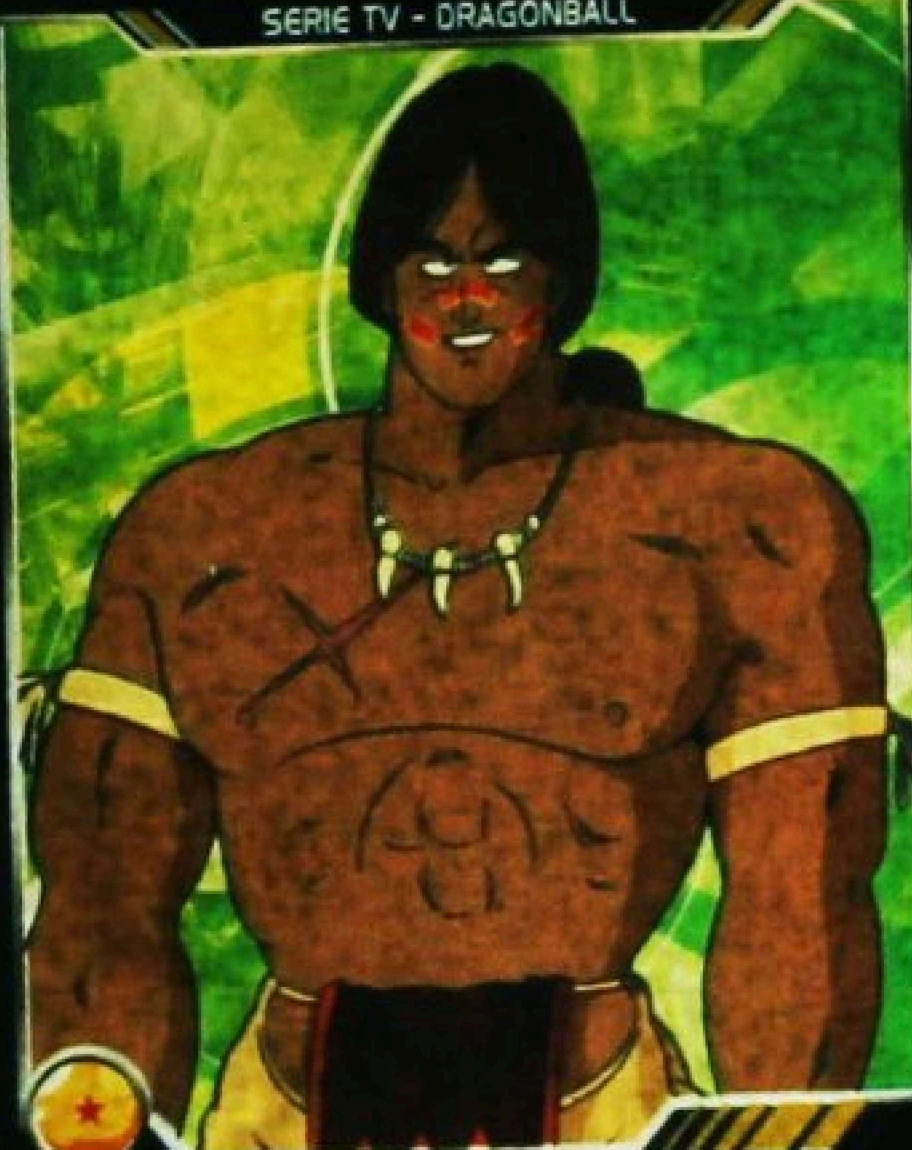
Bee

Este cachorro estaba lastimado, Boo lo cura y luego lo adopta. Así, Boo deja de ser malo, pero unos cazadores le disparan y la maldad de Majin Boo sale a la luz.



Bibidi

Mago que casi conquista el universo y el "otro mundo". Crea a Boo, al ver que perdía control sobre él lo encierra en una cápsula. Durante uno de esos encierros es derrotado.



Bora

Es un indio que protege la tierra de Karin, y padre de Upa. Tao Pai Pai lo mata y Gokú decide entonces buscar las esferas del dragón para pedirle a Shenlong que lo reviva.



Bra

Hija de Bulma y Vegeta. Vive una vida plácida sin interesarse en su sangre de guerrera. Quiere mucho a su padre, y se nota que Vegeta es "dominado" por su guapa hija.



» Broly

Hijo del saiyajin Paragus. Ambos se salvan de la destrucción del planeta Vegeta y buscan al príncipe Vegeta para vengarse, llevándolo a un nuevo planeta saiyajin con engaños. Su poder es enorme.



Bubbles

Este pequeño mono era compañero de Kaiosama del Norte. Cuando Gokú es llevado donde Kaiosama para ser entrenado, su primera tarea fue atrapar a Bubbles.



Bulma (adolescente)

Bulma es quien comienza todas las aventuras en Dragonball, cuando decide buscar las esferas del Dragón para conseguir novio. Así conoce a Gokú, quien tiene una de las esferas.



Bulma (joven)

Bulma continúa teniendo aventuras junto a Gokú, y provee tecnología de la Corporación Cápsula. Así conoce a Vegeta, quien termina viviendo en casa de ella y luego se casan.





Bulma (mamá de Trunks)

Bulma se convierte en madre de Trunks, hijo de Vegeta, pero aun así participa ayudando con lo que puede en las batallas de sus amigos para defender la Tierra.



Bulma (saga de Baby)

Ya como una mujer mayor con dos hijos, la vida de Bulma es mucho más tranquila, a la espera de que su hijo Trunks esté listo para hacerse cargo de la Corp. Cápsula.



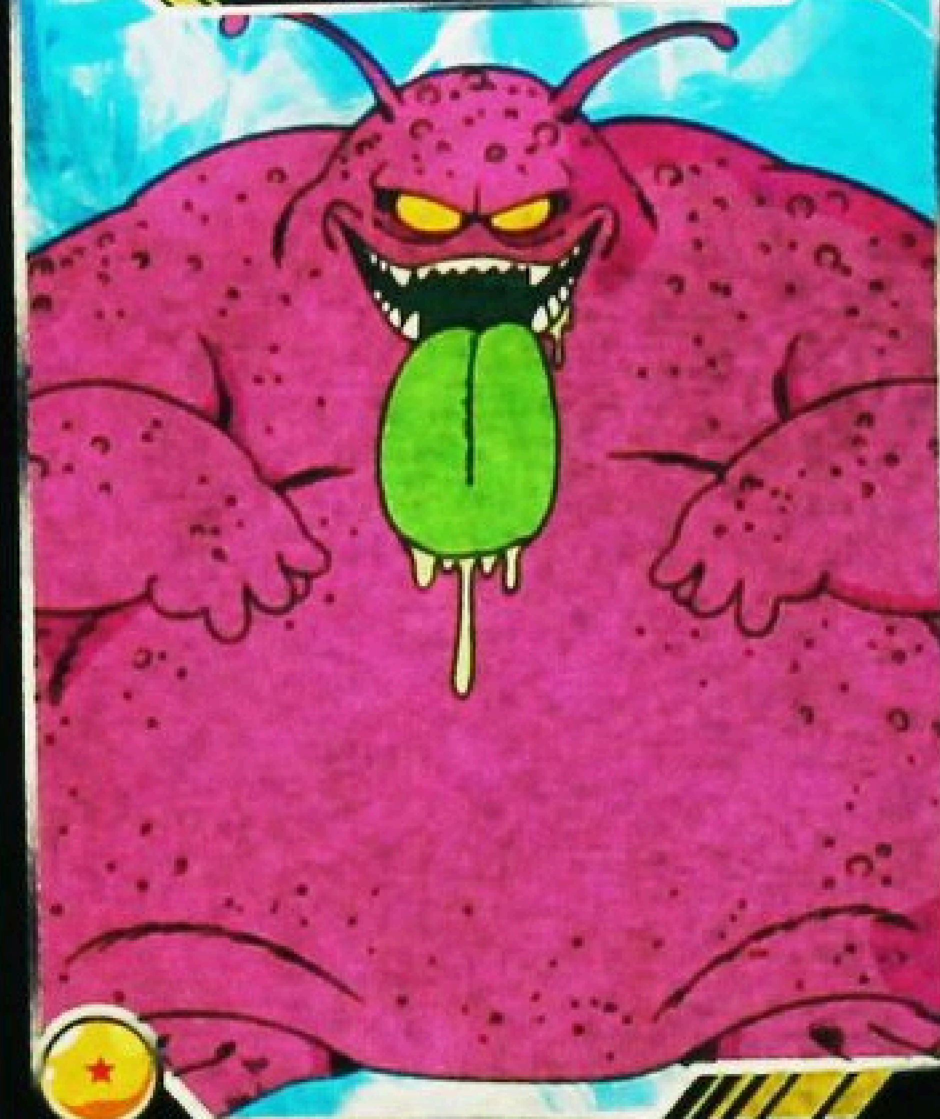
Bulma del Futuro

En el futuro, cuando muere Gokú, Bulma trata de sobrevivir junto a Trunks. Su gran inteligencia le permite inventar una máquina del tiempo para cambiar el pasado.



Butta

Es uno de los miembros de las Fuerzas Especiales Gi-Nyu a las órdenes de Freezer. Se consideraba el guerrero más rápido del universo, pero muere en manos de Vegeta.



Buyon

Uno de los guardianes de la Torre del Poder. Fue la última esperanza del General White para detener a Gokú.



Capitán Ginyu

A él y a su equipo se les encargó juntar las esferas del dragón de Namek. Al enfrentarse con Gokú usó su técnica secreta de intercambio de cuerpos.



Cell (nivel1)

Fue creado por el Dr. Gero como su arma máxima. Al despertar en un futuro en el que Trunks había destruido a 17 y 18, vuelve en el tiempo para encontrarlos.



Cell (nivel 2)

Cell adquiere esta forma luego de absorber a A-17. Su apariencia es más corpulenta y humanoide, además de poseer mayor fuerza física.



Cell Perfecto

Luego de absorber a A-18, su nivel de poder está muy por encima de todos los Guerreros Z. Logra convertirse porque el arrogante Vegeta se lo permite.



Cell Jr.

Son pequeñas copias de Cell, que éste lanza para que destruyan a los Guerreros Z. Pese a ser pequeñas son muy poderosas y logran vencerlos.



Cell (forma bomba)

Cell se transforma en una bomba para autodestruirse junto con el planeta. Para evitarlo, Gokú se teletransporta llevando a Cell al planeta de Kaiosama, donde Cell estalla y todos mueren.



Chaozu

Compañero inseparable de Ten Shin Han. No tiene gran fuerza física, pero sí mental, por lo que puede paralizar a sus enemigos para golpearlos.



Comandante Red

Líder de la Patrulla Roja, su objetivo era encontrar las esferas del dragón. Él las quería para que lo ayuden a ser más alto. Al enterarse de esto, su segundo al mando lo asesina.



Cooler (Nivel 1)

Hermano de Freezer, ve con indignación cómo su hermano es destruido por Gokú, motivo por el cual va en su busca a la Tierra, junto con sus tropas.



» **Cooler** (Nivel 2)

Al ver que derrotar a Gokú se vuelve difícil, decide cambiar su forma a una evolución más poderosa, de la misma manera que su hermano. Gokú se ve obligado a lanzarlo hacia el Sol para acabar con él.



Cooler de metal

Gokú pensó que lo había destruido, pero Cooler es encontrado por la nave Big Test y reconstruido. Así atacan Nuevo Namek, pero allí ambos son destruidos definitivamente por Gokú.



Dabura

Era el esbirro principal de Babidi. Podía convertir a sus enemigos en piedra. Al ver a Boo por primera vez lo menosprecia, y éste lo convierte en galleta y se lo come.



Dende (niño)

Pequeño niño en Namek, a quien Freezer quiso asesinar pero fue rescatado por Gohan. Ayuda a los Guerreros Z usando su poder curativo y después invocando a Porunga en el idioma de Namek.



Dende (adulto)

Cuando Kamisama se ve obligado a fusionarse con Piccolo para enfrentarse a Cell, Dende es traído de Nuevo Namek para ocupar el puesto de Kamisama y restituir el poder de las esferas.



Dodoria

Es uno de los servidores principales de Freezer. Se enfrenta con Vegeta, a quien le cuenta la verdad sobre de la destrucción de su planeta, en manos de Freezer.



Doll Taki

Monje superior que vive obsesionado por coleccionar muñecas de niñas bonitas, decide agregar a su colección a Pan, la nieta de Gokú. Es quien despierta al monstruo Loud.



Don Kear

Tirano gobernante del planeta Imegga, cuyo pueblo es explotado con altísimos impuestos. Está bien protegido por sus guardaespaldas.



Doure

Habitante de uno de los planetas colonizados por Cooler, hermano de Freezer. Acompaña a Cooler a la Tierra para vengar la muerte de Freezer, allí es derrotado por Piccolo.



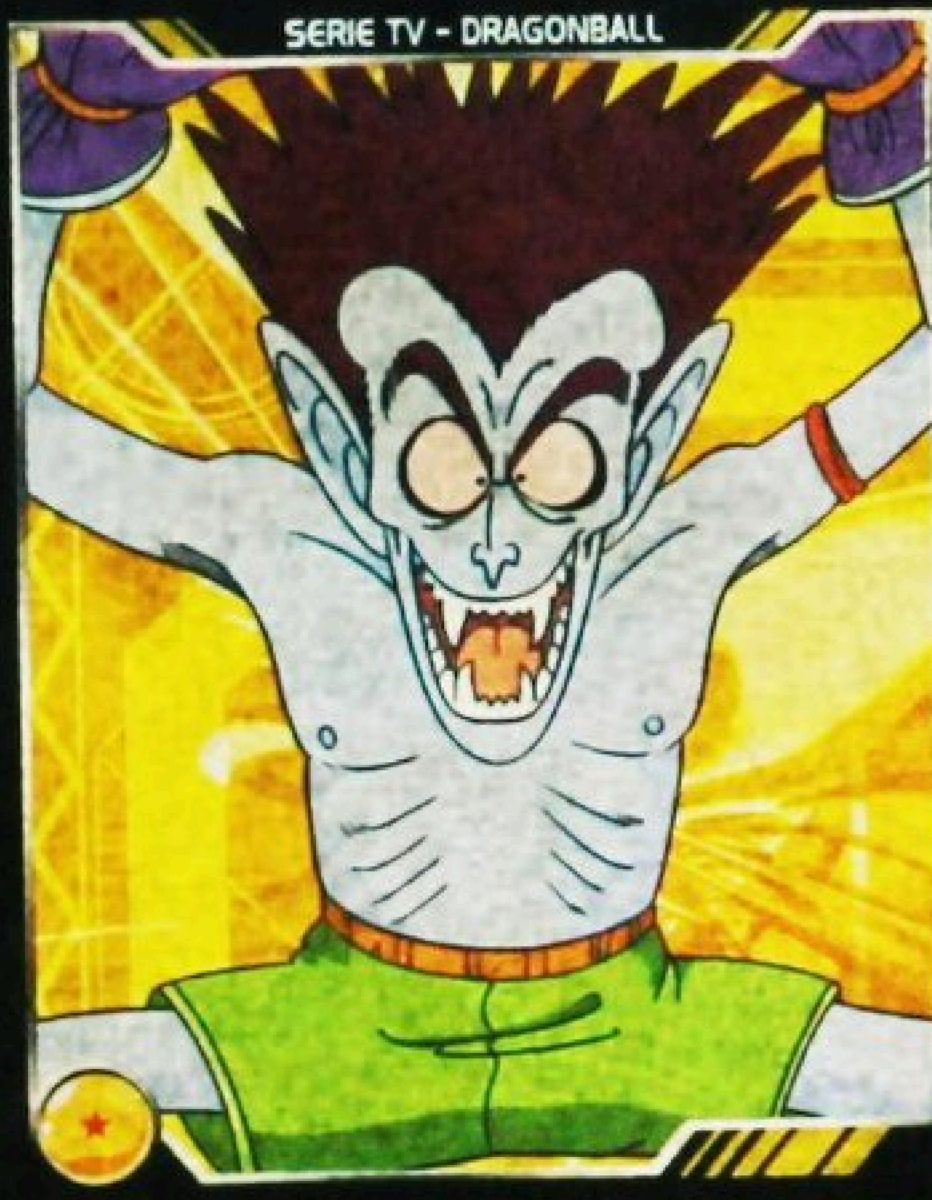
Dr. Briefs

Padre de Bulma y dueño de la Corporación Cápsula. Su principal invento fueron las "cápsulas", Capaces de contener en su interior todo tipo de objetos.



Dr. Myu

Este androide es una creación del último habitante del planeta Plant. Su misión era desarrollar un plan para resucitar a la raza Tsufur, pero fue destruido por el clon Baby.



Drácula Man

Otro de los combatientes de Uranai Baba. Él y los demás peleadores luchaban contra aquel que deseara hacerle una pregunta a la bruja, y no pudiera pagar el precio.



» Dragón del Mal (1 estrella)

El más poderoso de los dragones y el enemigo más fuerte que ha enfrentado Gokú. Su poder es superior al del súper saiyajin nivel 4, por lo que Gokú y Vegeta en SSJ-4 se fusionan en Gogeta para luchar juntos.



Dragón del Mal (2 estrellas)

Este dragón se formó de la energía negativa resultante de revivir a Bora, el papá de Upa. Era el más débil de todos, pero muy tóxico. Para luchar con ventaja crea un lago contaminado.



Dragón del Mal (3 estrellas)

Hermano gemelo del dragón de cuatro estrellas y con poderes inversos y equivalentes, y sin el sentido del honor de su hermano. Es derrotado por Gokú.



Dragón del Mal (4 estrellas)

Este dragón fue creado por el deseo de Pikkoto Daimakú para tener vida eterna. Era un guerrero honorable. Muere en manos del dragón de una estrella.



Dragón del Mal (5 estrellas)

Nació debido a la energía negativa de haber pedido que Gokú reviviera antes de su pelea contra Nappa y Vegeta. Utilizó un lodo rojo para formar una armadura a su alrededor.



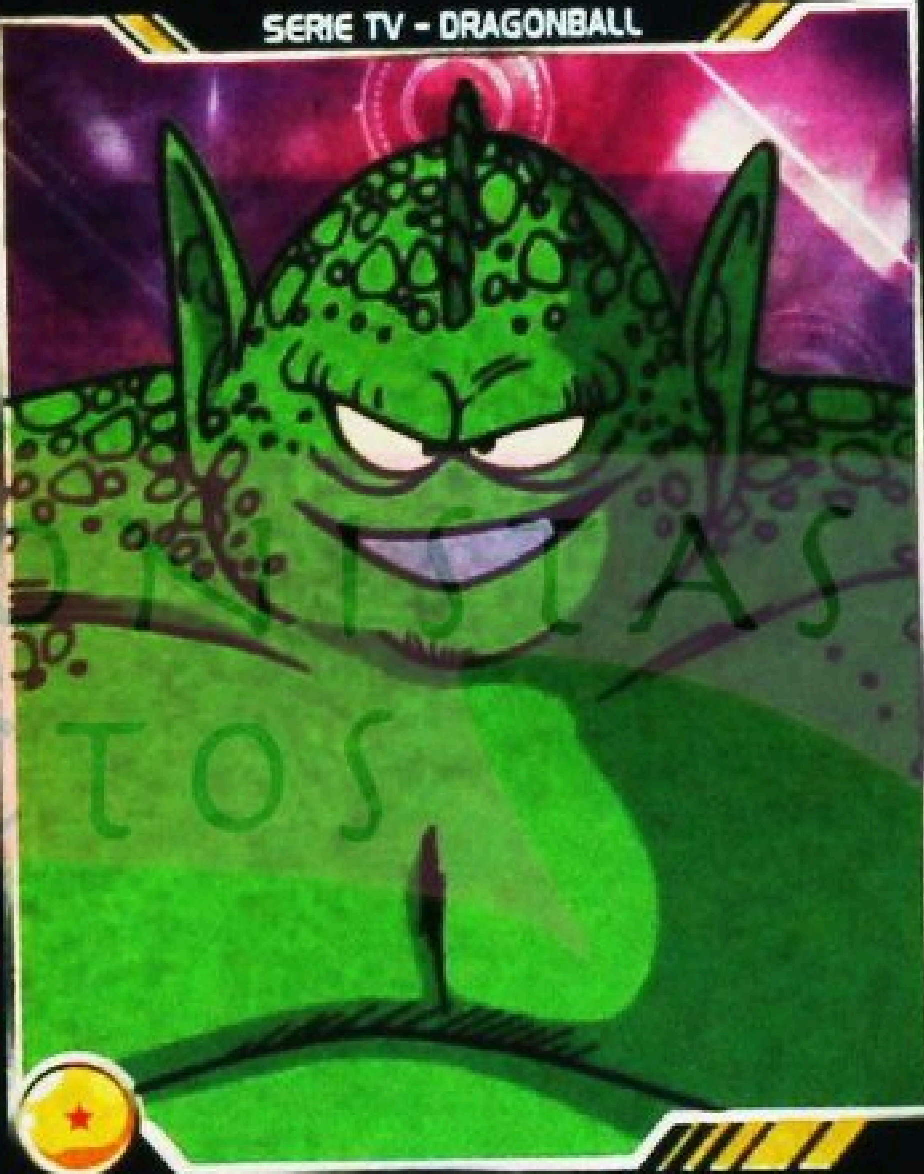
Dragón del Mal (6 estrellas)

Este dragón estaba traumado por haber nacido del deseo de un calzón que hizo Oolong, al aparecer tomó la apariencia de una diosa que ofrecía peces gratis a los pescadores.



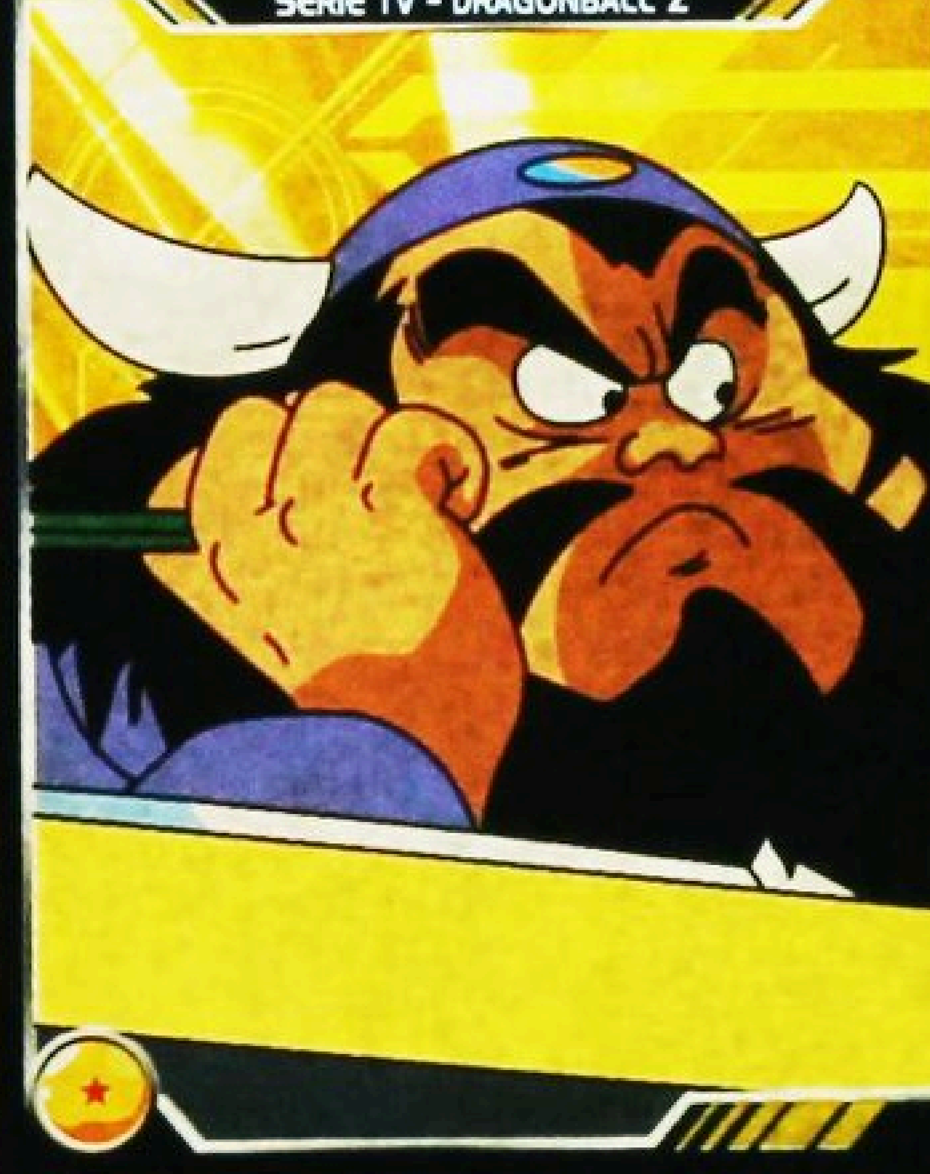
Dragón del Mal (7 estrellas)

Apareció por el deseo de resucitar a todos los muertos luego de la aparición de Babidi. Era el más débil, pero podía aumentar su poder absorbiendo a otros organismos vivos.



Drum

Es el cuarto hijo de Pikkoro Daimakú y su misión era la de eliminar a Ten Shin Han, quien buscaba a su padre para encerrarlo con la técnica Mafuba.



Enmasama

Es el juez del otro mundo, encargado de mandar los muertos al cielo o al infierno según su comportamiento. Tiene registros de las vidas de todas las personas del universo.



Eraser

Rubia compañera de salón de Gohan en la Preparatoria Naranja de ciudad Satán, de quien piensa que es muy simpático.



Freezer (Nivel 1)

Se alía con los saiyajines pero luego los traiciona y destruye. Al llegar al planeta Namek se entera de las esferas del dragón y se dedica a buscarlas para pedir la vida eterna.



Freezer (Nivel 2)

Luego de ser engañado y que las esferas del dragón cumplieran los deseos de Gohan, Freezer enfurece y eleva su poder a su segundo nivel, mientras lucha con Vegeta y los demás.



Freezer (Nivel 3)

La llegada de Piccolo lleva a Freezer a un nuevo nivel de poder y a una nueva transformación, esta vez adquiere un cuerpo muy poderoso.



Freezer (Nivel 4)

Su máximo nivel de poder tiene una forma estilizada y brillante. Durante la batalla contra Freezer, Gokú se convierte en súper saiyajin por primera vez.



Freezer (Cyborg)

Luego de ser derrotado por Gokú, es encontrado por su padre King Cold quien lo convierte en cyborg. Juntos van en busca de Gokú para vengarse, pero son derrotados por Trunks.



Frog

Luchador escogido por el Kaio del Sur, como su representante en el torneo del otro mundo.



Garlic Jr.

Es el hijo de un demonio que trató de ser Kamisama. Después de que su padre es derrotado, aparece para vengarse y ataca el templo. Es encerrado en la Zona Muerta.



Gasshu

Peleador bajo las órdenes de Garlic Jr. Durante el ataque al templo de Kamisama, es derrotado por Gohan.



General Blue

Miembro de la Patrulla Roja, con la misión de hallar la esfera de tres estrellas, la cual se encuentra muy cerca de la isla Kame House. Roba una de las esferas y el radar del dragón.



General Rilld

El principal miembro dentro de los planes del Dr. Myu. Tiene bajo sus órdenes a un gran ejército de mutantes mecánicos, incluido Giru.



General White

Miembro de la Patrulla Roja, cuya misión era hallar la esfera del dragón de la helada región del norte. Su base secreta era la Torre del Poder, donde se encontraba el Androide Nº 8.



Gigante del Bosque

Habitante del planeta Mommars, en el que Gokú, Pan y Trunks buscaron una de las esferas de estrellas negras. La esfera estaba en su diente.



Giran

Jefe de una tribu de su misma especie que aterrorizaban a la gente. Participó en el torneo de artes marciales donde fue derrotado por Gokú.



Giru

Este pequeño robot se encontraba en Imegga cuando Gokú llega. Se come el radar del dragón y se fusiona con él. Luego se descubre que es un espía del doctor Myu.



Gogeta (SSJ-1)

Es el guerrero que aparece de la fusión entre Gokú y Vegeta, usando la técnica de la fusión del planeta Metamor. La utilizan contra el demonio Janemba, en el otro mundo.



» **Gogeta** (SSJ-4)

En la lucha contra el Dragón del Mal de una estrella, Gokú y Vegeta vuelven a fusionarse en Gogeta, aunque esta vez ambos estaban en el nivel de súper saiyajin 4.



Gohan (niño)

Primer hijo de Gokú. A los cuatro años era un niño muy mimado por su madre, y nunca había recibido entrenamiento. Tenía la esfera de cuatro estrellas como adorno en su sombrero.



Gohan
(entrenando con Piccolo)
Luego de la muerte de su padre, Piccolo se lleva a Gohan para entrenarlo e intente derrotar a Vegeta. El entrenamiento será muy duro para un niño mimado como él.



Gohan
(entrenando con Gokú)
Antes de la pelea final contra Cell, Gokú entrena a Gohan en la Habitación del Tiempo, buscando que él despierte todo su poder. Para aumentar su capacidad, visten armaduras saiyajin.



Gohan (niño, SSSJ-1)
El entrenamiento de Gokú da resultados, y Gohan llega a SSJ-1. Para aumentar su poder y control de la transformación, ambos permanecen transformados permanentemente.



Gohan (niño, SSSJ-2)
Gohan libera su verdadero poder durante la lucha con Cell y es el primer saiyajin en llegar a súper saiyajin nivel 2. Sin embargo, tanto poder lo vuelve arrogante y confiado.



Gohan
(va a la preparatoria)
Luego de la muerte de Gokú, Gohan vive con su madre, ella decide que continúe sus estudios en la preparatoria de Ciudad Satán. Para el adolescente será difícil pasar desapercibido.



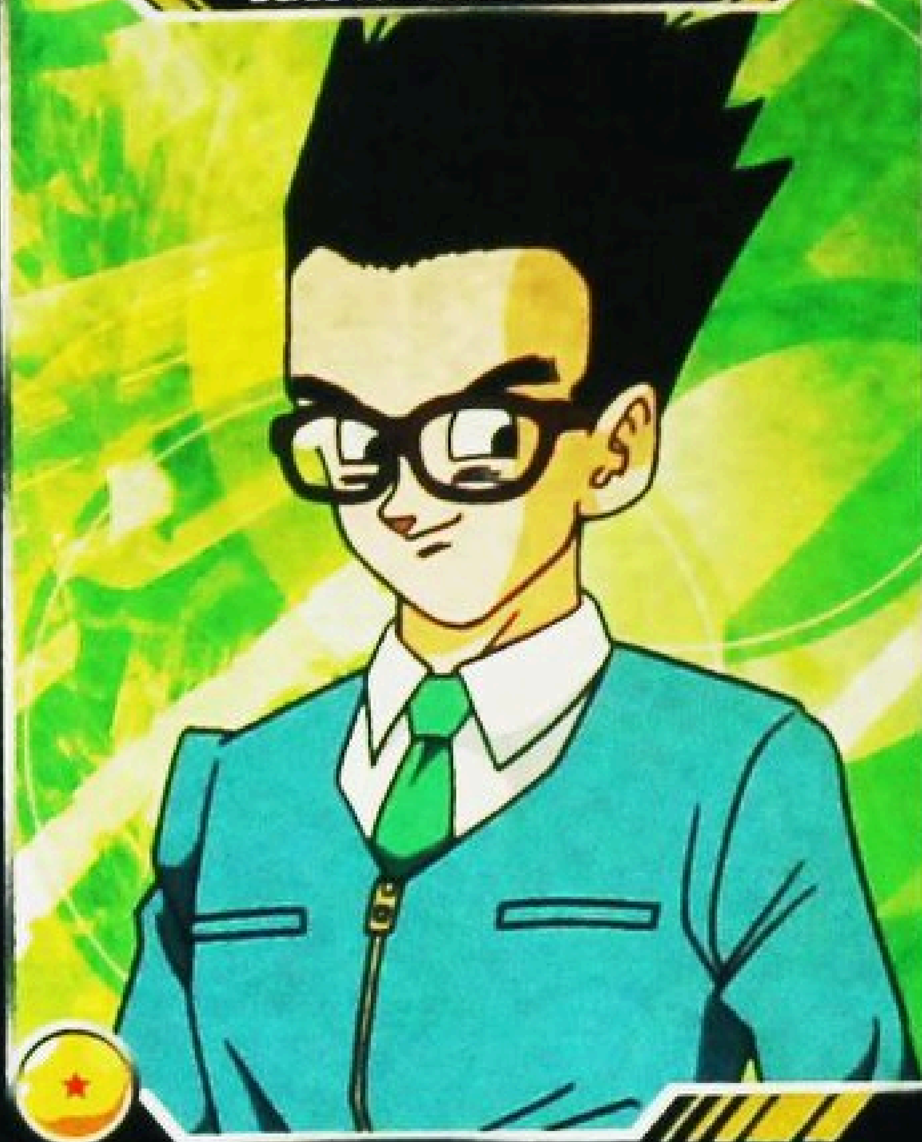
Gohan (joven, SSSJ-1)
La naturaleza noble de Gohan hace que ayude a quien lo necesite, convertido en súper saiyajin. Estas apariciones crean el rumor de la llegada de un guerrero dorado a ciudad Satán.



Gohan
(en el torneo de artes marciales)
Gohan tiene la oportunidad de luchar en un torneo de artes marciales junto a Piccolo y sus amigos. El día que su padre vuelve a la Tierra, se presenta como el Gran Saiyamán.



Gohan
(entrenamiento con la espada Z)
Luego de que Babidi robó su energía para despertar a Boo, Gohan se entrena con Kibito y el Kaioshin para enfrentar a Boo.



Gohan
(padre de Pan)
Gohan se casa con Videl y ambos viven una tranquila vida, en la que Gohan se ha convertido en un científico y con el tiempo ambos tienen una hija llamada Pan.



» **Gohan** (adulto, SSJ-1)
Sin embargo, Gohan siempre estará dispuesto a luchar por defender la Tierra, a su familia y amigos. Aunque siempre contando con la ayuda de los otros saiyajines de la Tierra.



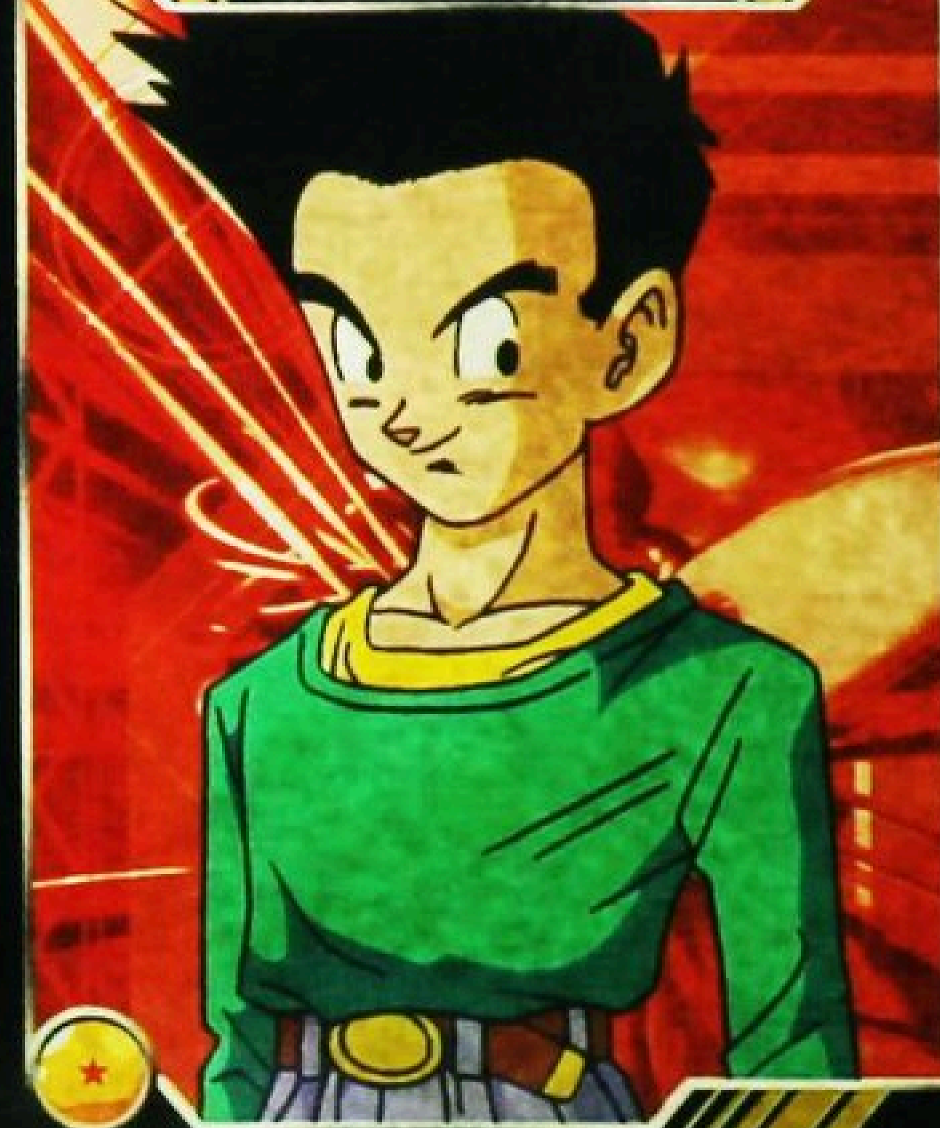
Gohan del Futuro
En un futuro alterno, el único sobreviviente es Gohan. Tras la muerte de Gokú, unos misteriosos androides aparecieron y destruyeron la Tierra matando a todos los Guerreros Z.



Goten (niño)
Segundo hijo de Gokú, que nace luego de que él muere durante la pelea contra Cell. Es criado con mucho celo por Milk, quien no lo deja entrenar.



Goten (niño, SSSJ-1)
Gohan se sorprende mucho cuando descubre que su pequeño hermanito se puede transformar con suma facilidad.



Goten (adolescente)
Sin las preocupaciones de su padre y su hermano mayor, Goten crece como un adolescente normal, siempre usando su teléfono para hablar con su novia Pares.



Goten (adolescente, SSJ-1)
Llegado el momento, Goten puede liberar todo su potencial de guerrero y unirse a la pelea con los otros Guerreros Z.





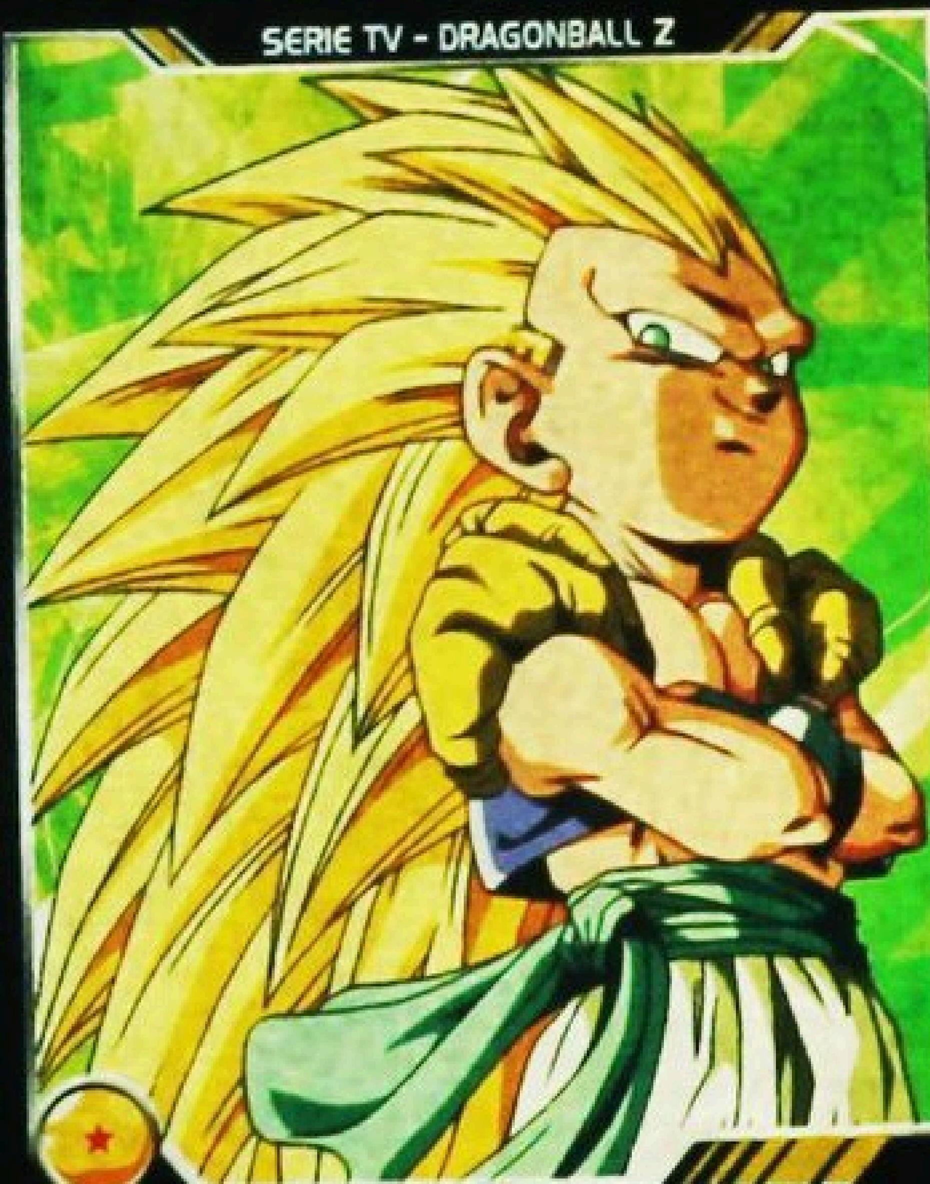
Gotenks

Es el resultado de la fusión de Trunks y Goten con la danza de Metamor, y esta técnica se las enseña Gokú para que luchen contra Boo.



» Gotenks (SSJ-1)

Para Gotenks es muy fácil convertirse en SSJ-1 ya que Goten y Trunks pueden hacerlo.



Gotenks (SSSJ-3)

Tras ser derrotados, los niños lo intentan nuevamente y elevan su poder hasta SSJ-3, pero tanto poder reduce el tiempo de fusión de 30 minutos a solo 5 y son devorados por Boo.



Gran Kaio Sama

Dios superior a los cuatro kaios. Convoca a un torneo con la promesa de entrenar al ganador. Pero al ver el poder de Gokú, inventa una excusa para no hacerlo.



Gran Saiyaman (Gohan)

Para mantener su identidad en secreto y ayudar a quien lo necesite, Gohan pide ayuda a Bulma quien le proporciona un reloj que esconde un disfraz de superhéroe.



Gran Saiyaman II (Videl)

Tras la derrota de Boo, y con la Tierra en paz, Videl decide acompañar a Gohan en sus patrullajes como Gran Saiyamán y hace su propia versión del traje de superhéroe.



Haiyaa Dragón

Compañero de juegos de Gohan, quien encuentra a este pequeño dragoncito al que salvó de morir.



Jewel

Peleador muy popular con las chicas, quien durante un torneo trató de tener un romance con la androide 18, la cual lo dejó noqueado de un golpe.



Jheese

Miembro élite de la tropa Gy-Niu. Se enfrenta a Gokú en compañía de Boota, aunque cuando éste es derrotado demuestra ser un cobarde y huye. Es eliminado por Vegeta.



Kaio del Este

La única mujer entre estos dioses. Reta personalmente a Gokú para ver si merece participar en el torneo del Otro Mundo. Le gusta burlarse de Kaio del Norte.



Kaio del Norte

Originalmente Kaiosama, pero luego se descubre que los Kaio son cuatro, uno por cada lado de la galaxia. Vive en un pequeño planeta con una enorme gravedad.



Kaio del Oeste

Rival de Kaiosama se mostraba muy confiado de su luchador Paiku-han. Le apuesta a Kaio del Norte que le dará su planeta si pierde el torneo pero si gana, él será su esclavo.



Kaio del Sur

El más reservado de los Kaio, y del que no se sabe mucho, excepto que los peleadores que escoge y entrena resultan ser bastante débiles o extraños.



Kaioshin del Este

Único sobreviviente del enfrentamiento de los cuatro kaioshín contra Boo, hace 5 millones de años. Llega a la Tierra con su compañero Kibito, para evitar que Babidi libere a Boo.



Kaioshin del Norte

Primero de los Kaioshín en enfrentarse en combate con Boo, usando para ello una espada. Fue asesinado sin piedad por el monstruo.



Kaioshin del Oeste

Luego de los 10 años de masacre de Boo, los Kaioshín intervienen para tratar de detenerlo, pero con poco éxito. La Kaioshín del Oeste era la única miembro mujer del grupo.



Kaioshin del Sur

Este Kaioshín no fue asesinado por Majin Boo, sino absorbido. Al devorar a un ser bueno como éste, Boo sufrió un cambio en su forma y personalidad, adquiriendo "un lado bueno".



Kamisama

Para llegar a ser kamisama tuvo que separarse de su parte malvada. En el enfrentamiento contra Cell, él se fusiona con Piccolo para convertirse en el súper namekuseijin.



Kibito

Kibito participa en el torneo de artes marciales. Más tarde es asesinado por Darbura y revivido para trasladar a Gohan y al Kaioshín a su planeta.



Kibitoshin

Tras la liberación del Ro Kaio Shin, quien además cede su vida para que Gokú reviva, Kibito se fusiona con Kaioshín usando los pendientes Potara,.



» King Cold

Padre de Freezer y Cooler, encuentra los restos de su hijo Freezer y lo convierte en Cyborg. Es capaz de traicionar a su propio hijo, ofreciéndole a Trunks que se una a su familia.



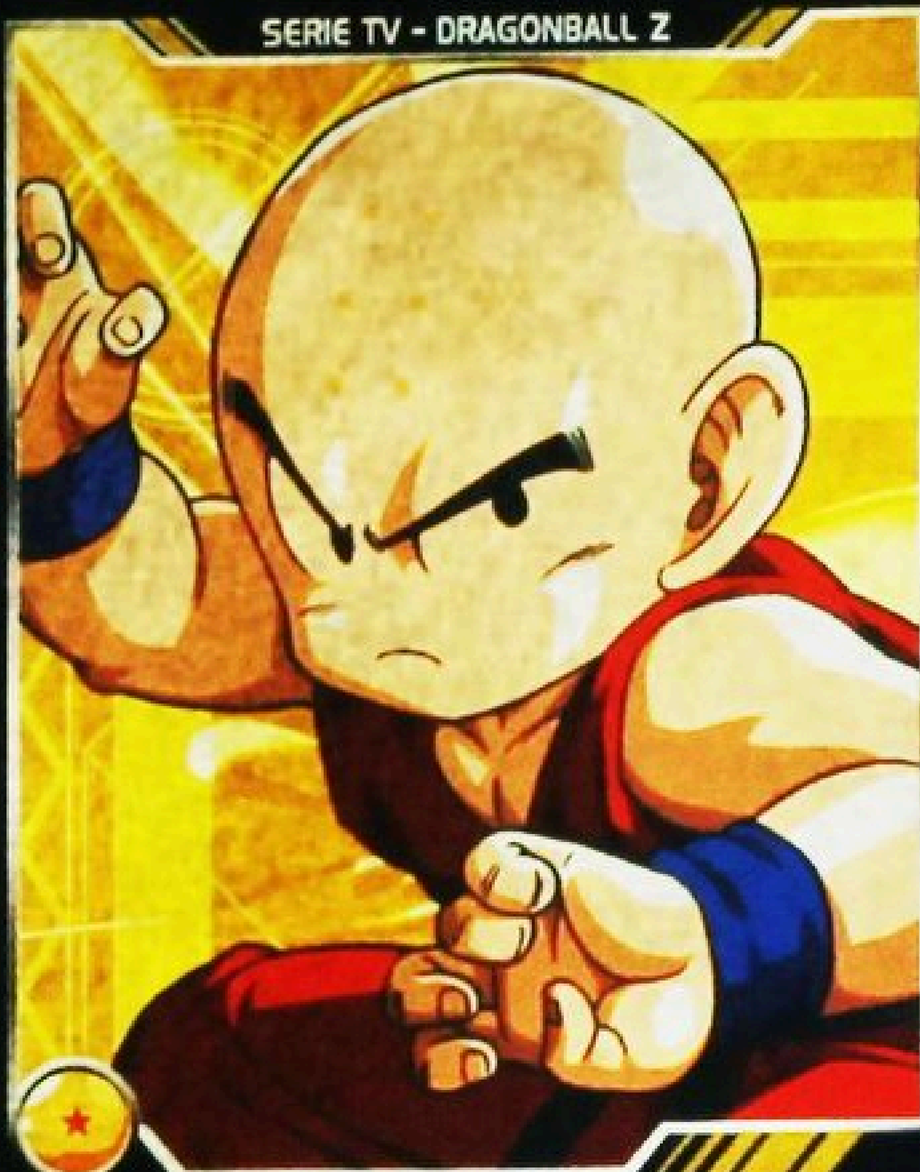
Kiwi

Compañero de Vegeta en las fuerzas de conquista de Freezer. Este lo envía a capturarlo cuando descubre que Vegeta quiere las esferas sólo para él.



Krilin (niño monje)

El pequeño niño monje que llega hasta la casa del Maestro Roshi para ser entrenado por él, para lo cual lo convence con unas revistas para adultos.



Krilin (adolecente)

Acompañando a Gokú, Krilin participa de todas sus aventuras, aunque su poder está por debajo de su amigo. Sin embargo, se convertirá en el ser humano más fuerte del mundo.



Krilin (adulto)

Krilin se casa con la A-18 y se dedica a una vida tranquila y sin más preocupaciones que atender a su familia y a su hija Marron.



Lemu

La llegada de Gokú, Pan y Trunks al planeta Kelbo, terminó con la pesadilla de la princesa Lemu, que debía convertirse en esposa del ser Zunhamer.



Lord Slug

Un namekusejin vagabundo que llega a la Tierra con la intención de conquistarla. Se entera de las esferas del dragón y tras reunirlas pide como deseo volver a ser joven.



Loud

Dios falso del planeta del mismo nombre, era otra creación del siniestro Dr. Myu. Era un androide en cuyo honor Muchy Mochi sacrificaba personas y las convertía en muñecos.



Lunch (pelo negro)

Era una asaltante a la que Gokú y Krilin ayudan y luego llevan donde el maestro Roshi, pues él les pidió una chica bonita para hacerse cargo de la casa, a cambio de entrenarlos.



Lunch (pelo rubio)

Lunch revela un secreto: cada vez que estornuda intercambia personalidades. Lunch Rubia es muy agresiva, a diferencia de la de pelo negro que es amable y algo despistada.



Maestro Karin

Habitante de la Torre de Karín, la cual conecta directamente con el templo de Kamisama. Poseedor de las Semillas del Ermitaño, las cuales restauran la salud y la energía.



Maestro Roshi

El primer maestro de Gokú. En el pasado fue discípulo del maestro Mutaito y luchó contra Pikkoro Daimakú, quien lo mata aunque luego es revivido.



Mai

Es, junto al perro ninja Shu, los esbirros principales del extraterrestre Pilaf. En realidad eran sus únicos esbirros.



Majin Boo (gordo)

Este Boo apareció por haberse fusionado con uno de los Kaioshin, adquiriendo una parte buena. Babidi se sorprende al ver al monstruo con esta apariencia.



Majin Boo (flaco)

Tras el asesinato de Satán, Boo enfurece y su parte malvada aparece. Ambos se enfrentan y la parte malvada vence, dando origen a un nuevo ser.



Majin Boo (fusión)

El Boo en el que predomina la parte malvada es muy poderoso y tiene el cuerpo de un luchador. Se enfrenta a los Guerreros Z.



Majin Boo
(fusionado con Piccolo)

Para absorber a alguien los convierte en dulces y se los come. Su forma cambia para parecersele y poder usar sus poderes. El primero en ser absorbido es Piccolo.



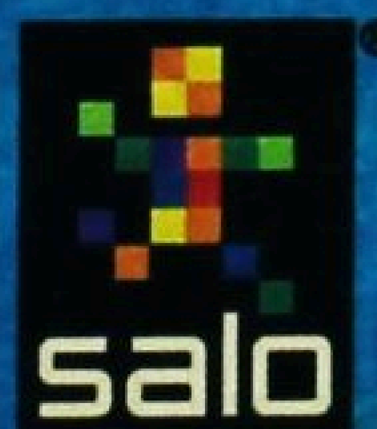

http://www.salogames.com/

¡PRONTO!

Saloga

- No busques más: www.Salogames.com
  El portal de juegos más grande de internet con miles de juegos y entretención
  ¡No podrás parar de jugar!
- Juegos para expertos y novatos: acción, aventuras, rol, carreras y más.
- ¡Regístrate gratis y pruébalos todos!
- Encuentra tus tarjetas Salogames en todos los Kioscos Salo y las mejores tiendas del país.
- Sin suscripciones ni contratos.











ames®

$7.000

$3.000

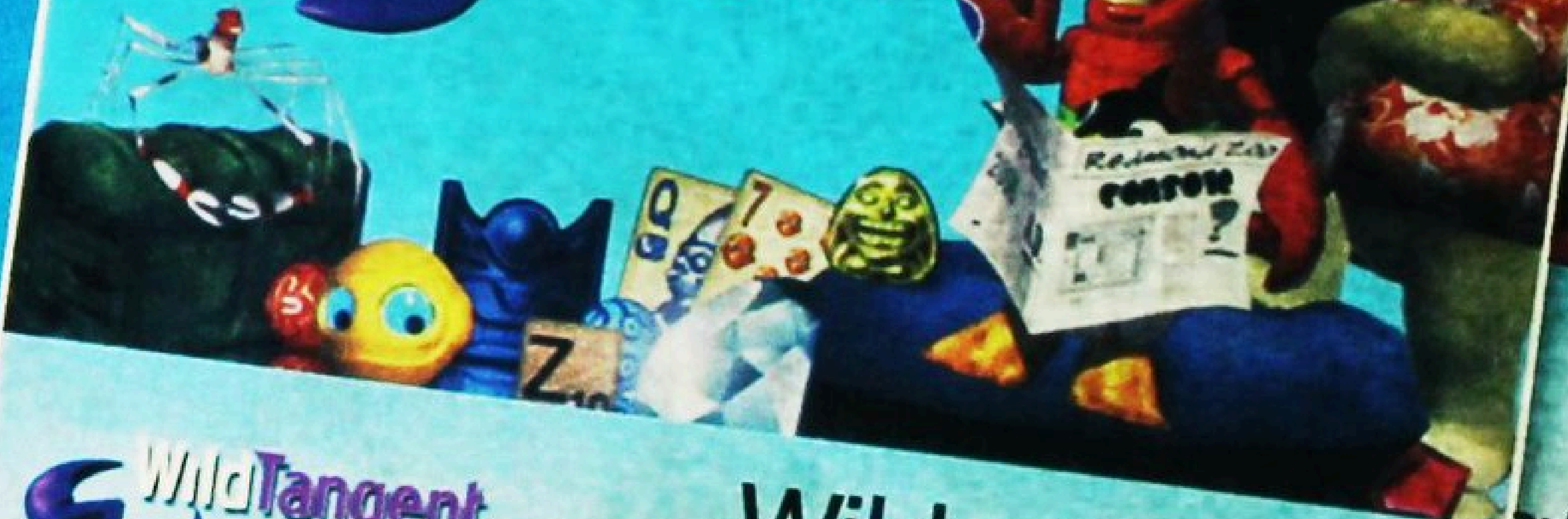


$5.000

salogames

powered by







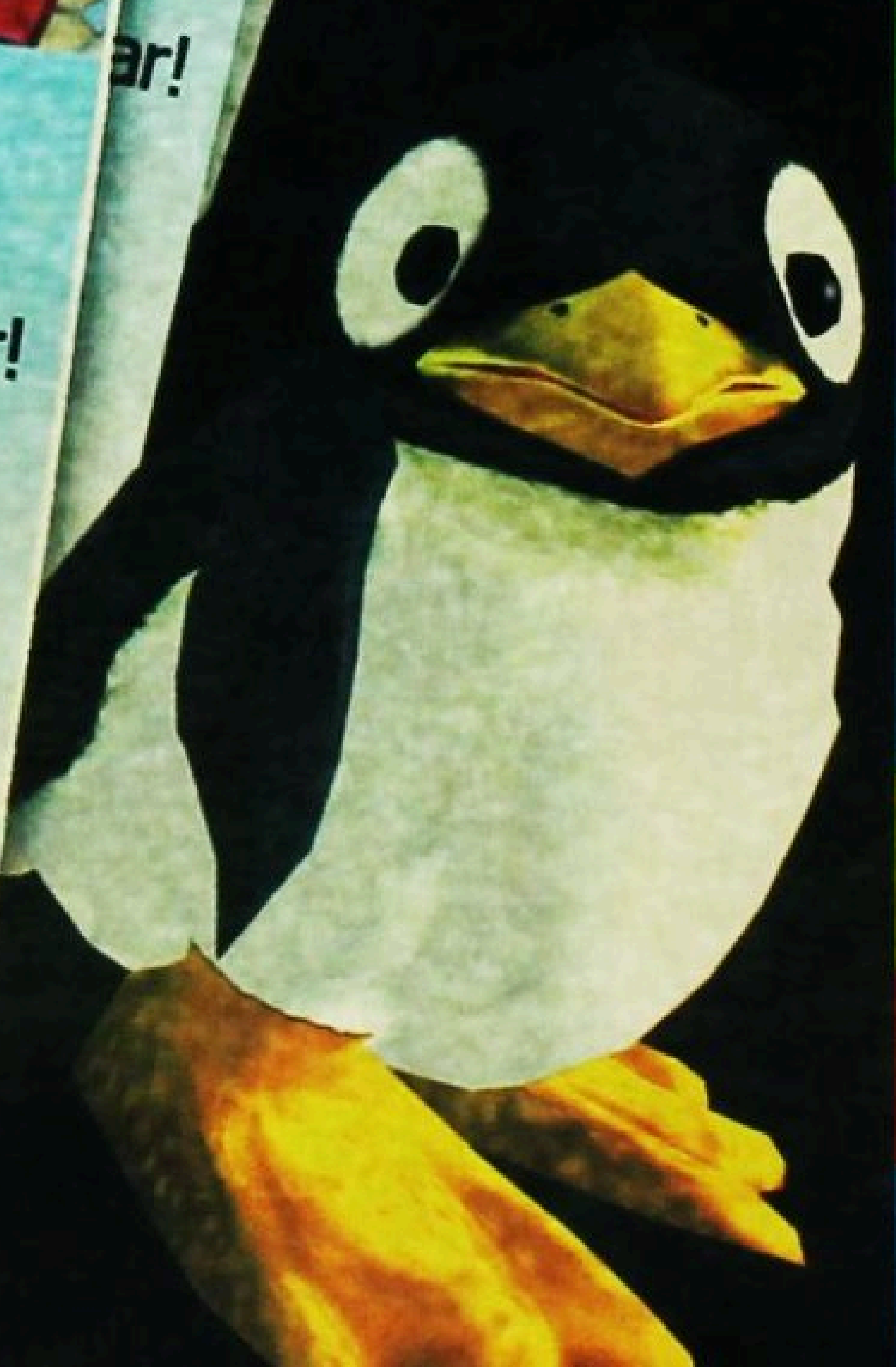
Wildcoins

Únete a los millones que han descubierto la MEJOR forma de jugar!

- Cientos de juegos TOP!
- Postea tus puntajes, participa en competencias y ¡gana premios!
- Juegos para TODOS, ya seas experto o novato...
- Sin suscripciones ni contratos.



www.salogames.com $5.000







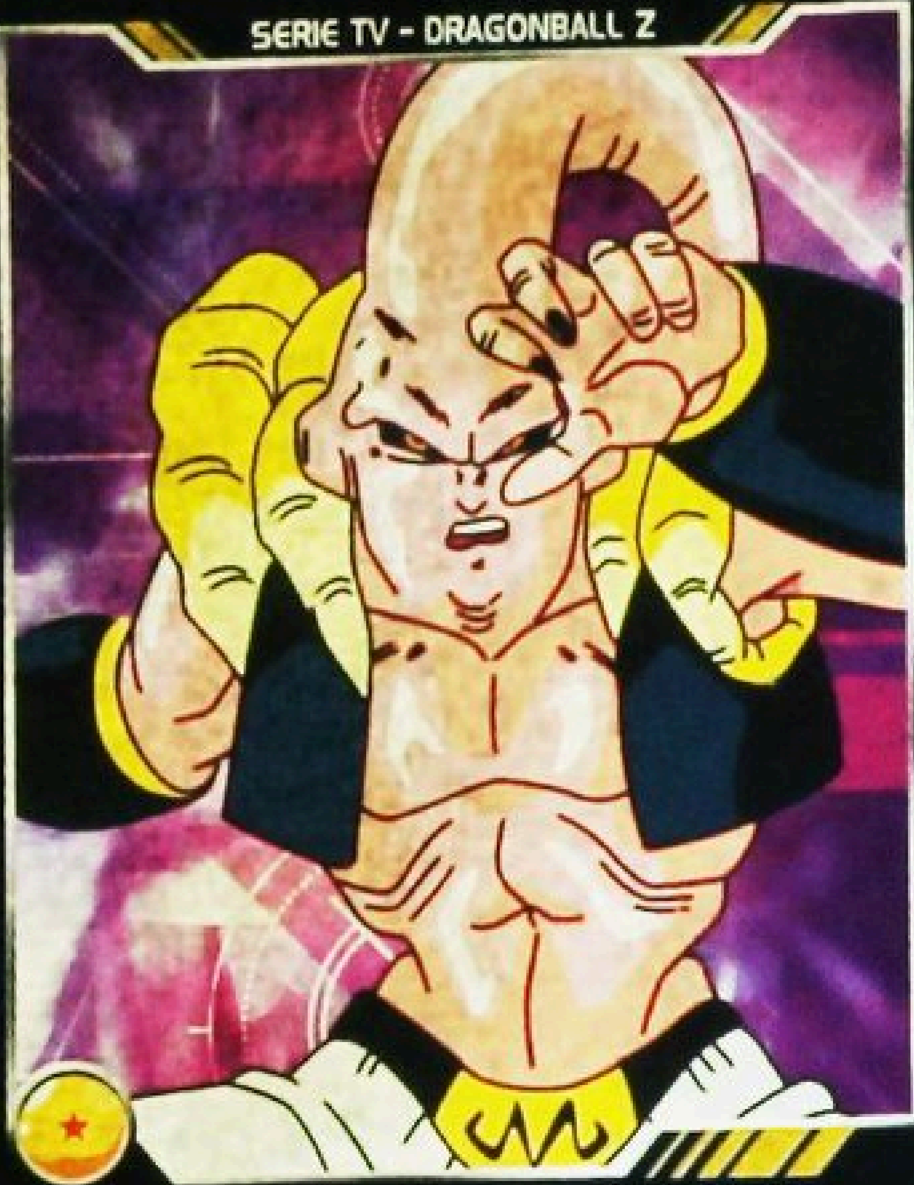


LO ENTRETENIDO...

¡TAMBIEN ES RICO!







Majin Boo
(fusionado con Gotenks)
El impulsivo y confiado Gotenks es el siguiente en ser comido por Boo, una vez más su forma cambia.



Majin Boo
(fusionado con Gohan)
El poder de Boo se vuelve terrible luego de comerse a Gohan, lo que fuerza a Gokú y Vegeta a fusionarse para tener una oportunidad de luchar, aun así son devorados.



»Majin Boo (forma orginal)
Dentro de Boo, Vegetto se separa en Gokú y Vegeta y ambos liberan a todos los que se comió Boo, entre ellos al Boo gordo. Esto hace que Boo recupere su verdadera forma, la más poderosa de todas.



Maron (hija de Krilin)
La pequeña hija de Krilin y A-17, aparece por primera vez cuando sus padres se inscriben para participar juntos en el torneo de artes marciales.



Maron (novia de Krilin)
Primera “novia” de Krilin. Es una chica bastante despistada que no entiende muy bien lo que ocurre a su alrededor. Permaneció durante un tiempo en la Kame House.



Mighty Mask
Este luchador consiguió con mucho esfuerzo pasar a octavos de final del torneo, pero fue “obligado” a ceder su disfraz por dos pequeños saiyajines traviesos.



Mighty Mask (impostor)
Goten y Trunks “toman prestado” el traje de uno de los finalistas y trepados uno sobre el otro entran a participar en el torneo de las artes marciales en la categoría adultos.



Milk (niña)
Gokú conoce a esta enamoradiza niña cuando llega hasta el reino de su padre, Ox Satán. Sin saber qué significaba le promete que se casará con ella, antes de abandonar el reino.



Milk (joven)

Gokú pelea en el torneo con una joven que le reclama haber olvidado su promesa, cuando recuerda se disculpa, porque pensó que "casarse" era una invitación a comer.



Milk (mamá de Gohan)

Milk se convierte en una madre muy exigente con Gohan, a quien quiere ver convertido en científico, en vez de estar entrenando y luchando con su padre.



Milk (mamá de Goten)

Tras la segunda muerte de Gokú, Milk se dedica a cuidar su casa, mientras Gohan estudia en la preparatoria y ella educa a Goten, el segundo hijo de Gokú.



Mono gigante (saiyajines)

Los saiyajines que tienen cola, pueden convertirse en un mono gigante cuando ven la luna llena. Gokú y Gohan no pueden controlar esta transformación, pero Vegeta sí.



Mono gigante (saiyajines)

Esta forma era desconocida hasta que Vegeta la descubre. Sucede luego de que el guerrero convertido en súper saiyajin, ve la luna y se convierte en mono.



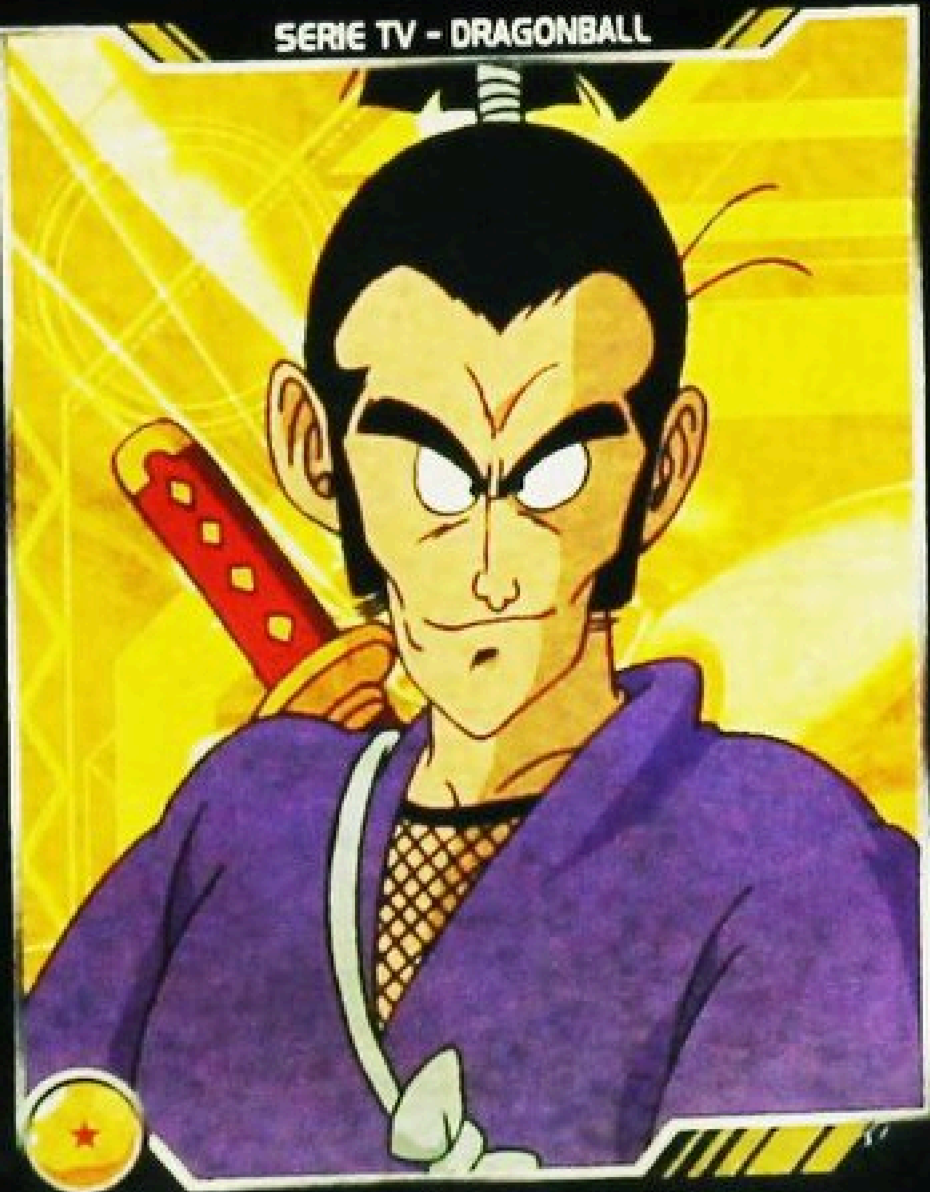
Mr. Popo

Ayudante de Kamisama. Recibe a Gokú cuando llega al cielo y con quien comienza su entrenamiento. Él le demuestra a Gokú el bajo nivel que tenía e inclusive le aconseja rendirse.



Mr. Satán

Cell convoca su torneo y Mr. Satán se presenta pero es "descartado", al final de la lucha es el único que queda en la zona, y la gente piensa que fue él quien salvó al mundo.



Murasaki

Uno de los esbirros del General White, y encargado de vigilar el cuarto piso de la Torre del Poder. Tras ser vencido huye al piso superior, donde libera al androide Nº 8.



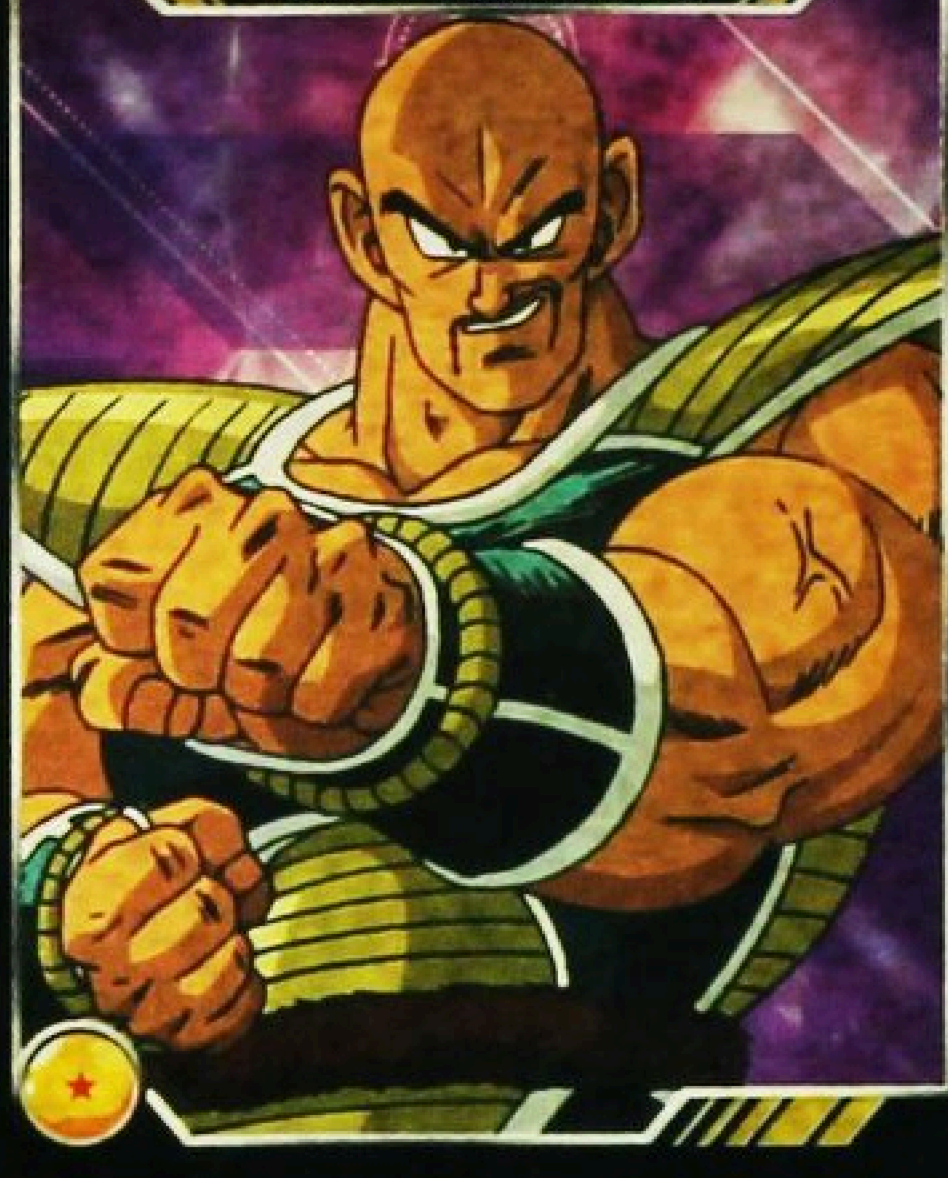
Nail

Sirviente principal de Saichoro, el padre de todos los nameks. Al igual que Piccolo, Nail es un namek guerrero, por lo que su poder es superior al de sus hermanos.



Nam

Luchador hindú que participa en el torneo de artes marciales para comprar agua para su pueblo con el dinero del premio.



Nappa

Compañero de viaje de Vegeta, ambos llegan a la Tierra como sobrevivientes de la raza saiyajin, buscando al saiyajin Kakarotto que había sido enviado a conquistar la Tierra.



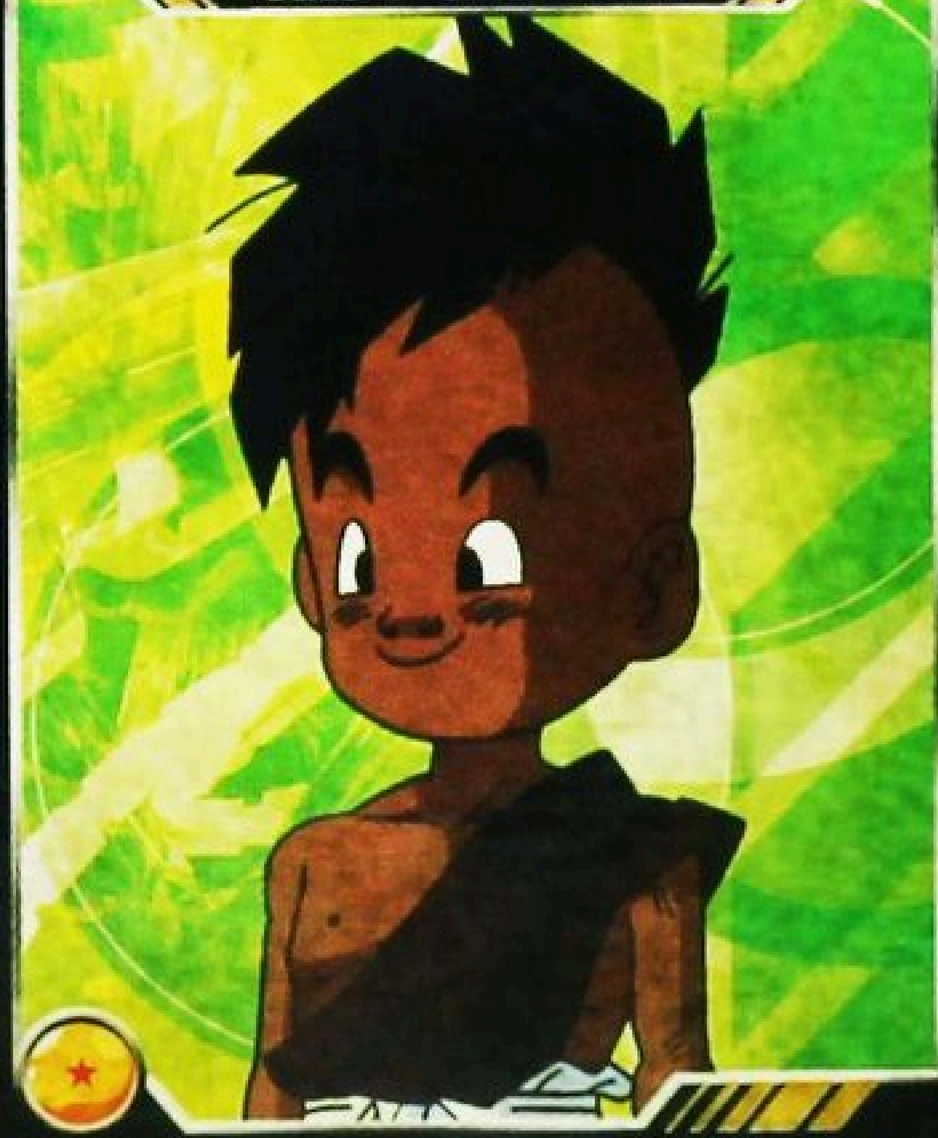
Ogro

Los ogros se encargan de ayudar a Enmasama en la administración del otro mundo y la partida de las almas a donde deben ir: al cielo o infierno.



Olibu

Uno de los grandes peleadores de la Tierra en el pasado. Gokú lo conoce en el planeta del Gran Kaiosama.



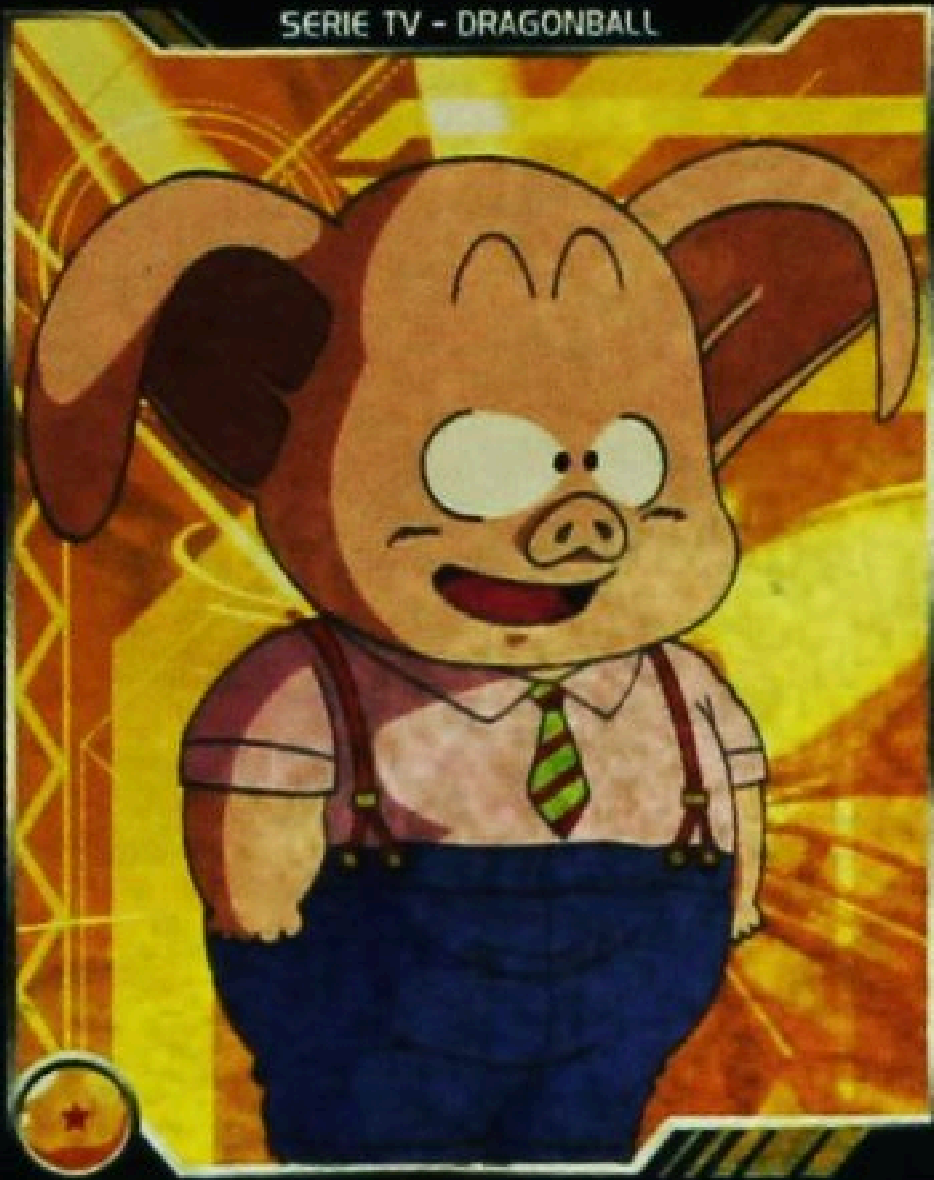
Oob

Enmasama decide revivir a Boo para que se reivindique, pero borrándole su memoria. Gokú pide que nazca en la Tierra, pues desea entrenarle y tener con quién pelear.



» **Oob** (ultra)

A punto de morir en manos de Baby Vegeta, Mr. Boo, la parte buena de Boo, que aún vive con Mr. Satán, decide fusionarse con él, lo que le hace recuperar la memoria y sus técnicas de combate.



Oolong

Cerdito "cambia formas", acompañó a Bulma en la primera búsqueda de las esferas del dragón. Es cobarde, al final pide como deseo la trusa de una chica bonita.



Ox Satán

Padre de Milk y rey de un territorio en donde la gente le temía mucho por su apariencia. Luego se descubre que es una buena persona. Siempre acompaña y aconseja a su hija.



Paikuhan

Principal discípulo del Kaiosama del Oeste. Es un luchador muy poderoso, casi tanto como Gokú y ambos disfrutan mucho conocerse y poder luchar.



Pan (niña)

Hija de Gohan y Videl. No duda en usar las habilidades de lucha de su familia. Se embarca con Trunks y Gokú en la búsqueda de las esferas de estrellas negras por el Universo.



Pan (abuela)

Cien años en el futuro, una anciana Pan entrena a Gokú Jr. que parece no haber heredado las habilidades de su familia. Eso la tiene decepcionada, aunque quiere mucho a su nieto.





Paragus

Padre de Broly. Para vengarse de la familia Vegeta, atrajo al príncipe Vegeta a un nuevo planeta para que muera cuando chocase contra un meteorito. Es asesinado por su propio hijo.



Pares

Novia de Goten; precisamente por estar hablando con ella, Goten no aborda la nave con Trunks y Gokú, y se pierde la búsqueda de las esferas en el Universo.



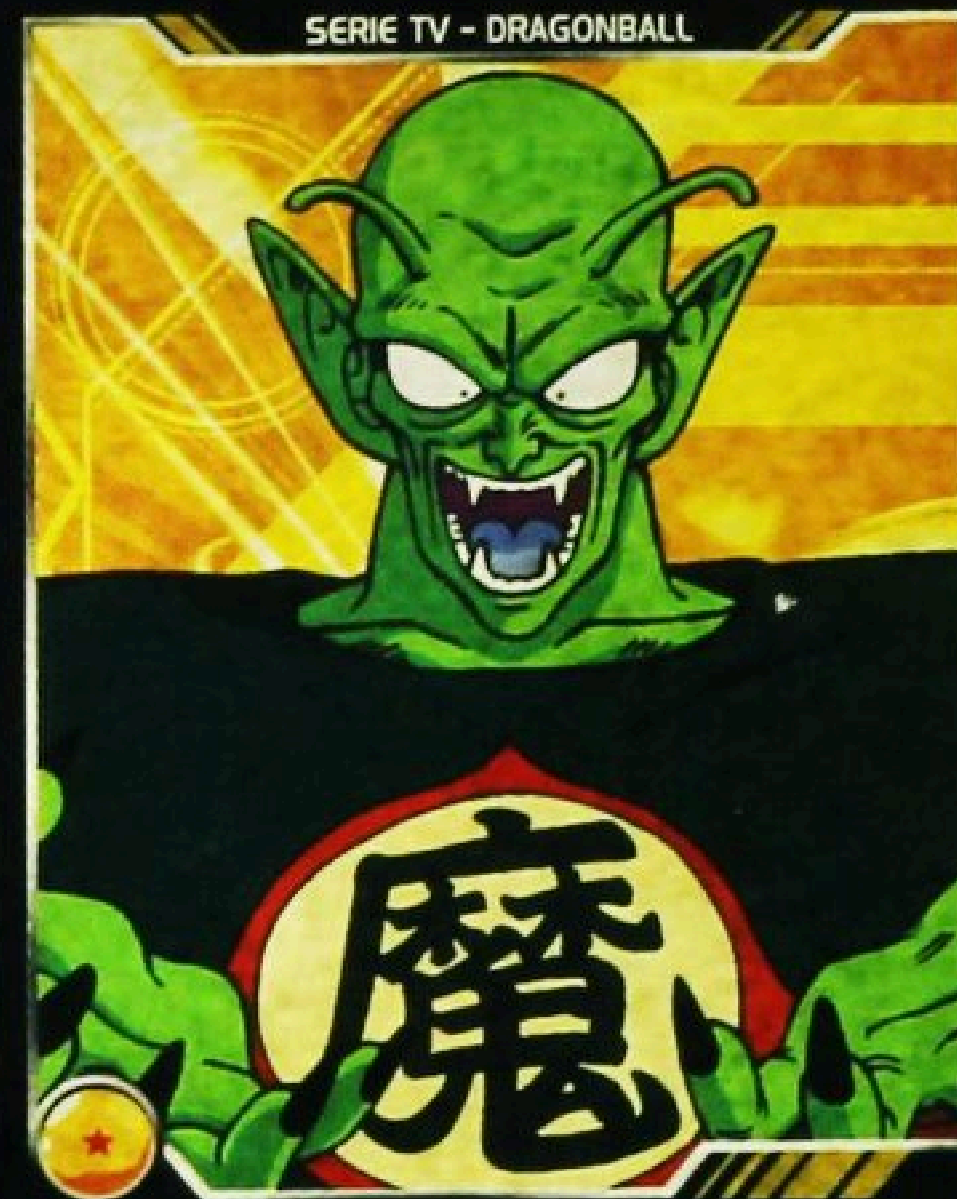
Pakku

Compañero de colegio de Gokú Jr. al principio es abusivo con él, pero luego lo acompaña en la búsqueda de la esfera de cuatro estrellas en la montaña Paozu.



Piano

Sirviente de Pikkoro Daimakú, a quien le ofrece consejos y ejecuta sus órdenes. También se encarga de su comida y sus siestas



Pikkoro Daimaku

Aparece cuando Kamisama se separa de su lado maligno. Llega a la Tierra donde siembra el terror, es capturado por el maestro Mutaito. Años después es liberado por Pilaf.



» Piccolo

Antes de morir, Pikkoro lanza un huevo más de donde nace Piccolo. Gokú mucho después lo derrota, pero le perdona la vida. Ante la amenaza de los saiyajines, Piccolo entrena a Gohan.



Pilaf (joven)

Extraterrestre obsesionado por conquistar el mundo, usando para ello las esferas del dragón. Para su mala suerte, cada vez que está a punto, Gokú interfiere en sus planes.



Pilaf (viejo)

Años después, Pilaf intenta conseguir las esferas del dragón. Encuentra debajo del templo de Kamisama unas esferas con estrellas negras, las cuales se esparcen por todo el Universo.



Porunga

Dragón del planeta Namek. A diferencia del dragón de la Tierra, Porunga puede cumplir hasta tres deseos y revivir a una persona más de una vez.



Presentador del Torneo

Siempre presente en todas las ediciones del torneo de artes marciales, a pesar de que eso puede ser muy peligroso.



Princesa Serpiente

A mitad del camino de la serpiente se encuentra un palacio en el que una princesa ofrece reposo y comida a Gokú. Éste abandona el lugar cuando intentan devorarlo.



Puar

Mascota de Yamcha y compañero de salón de Oolong en la escuela de transformación. Puar y Yamcha formaban al principio una banda de asaltantes del desierto.



Pui Pui

Habitante del planeta Zun controlado por Babidi, como muestra la M en su frente. Pese a ser muy rápido fue destruido fácilmente por Vegeta.



Raditz

Hermano mayor de Gokú, llega a la Tierra para llevarse a éste y conquistar planetas, pero él se niega. Sólo Gokú y Piccolo juntos consiguen derrotarlo, aunque Gokú muere.



Ran Fuan

Peleó en el mismo torneo que Nam y Gokú. Utiliza sus encantos femeninos,dejando atontados a sus contrincantes y aprovecha ese momento para derrotarlos.



Reacoom

Otro de los miembros de la tropa Gi-Nyu. Era muy fuerte y estaba dotado de una gran cantidad de ataques y de un carácter infantil.



Rey Vegeta

Padre de Vegeta, participa de la alianza con Freezer en la conquista de mundos, comprando el tirano todos aquellos que los saiyajines conquistaban.



Ro Kaioshín

Fue engañado y se fusiona con una vieja bruja utilizando los pendientes Potara. Tiempo después quedó atrapado en la espada Z, de la cual se libera cuando Gohan la rompe.



Saichoro

Patriarca de todos los namekusejins. Al morir, las esferas del dragón de Namek pierden su poder. Cuando es resucitado, escoge a Dende como sucesor de Kamisama en la Tierra.



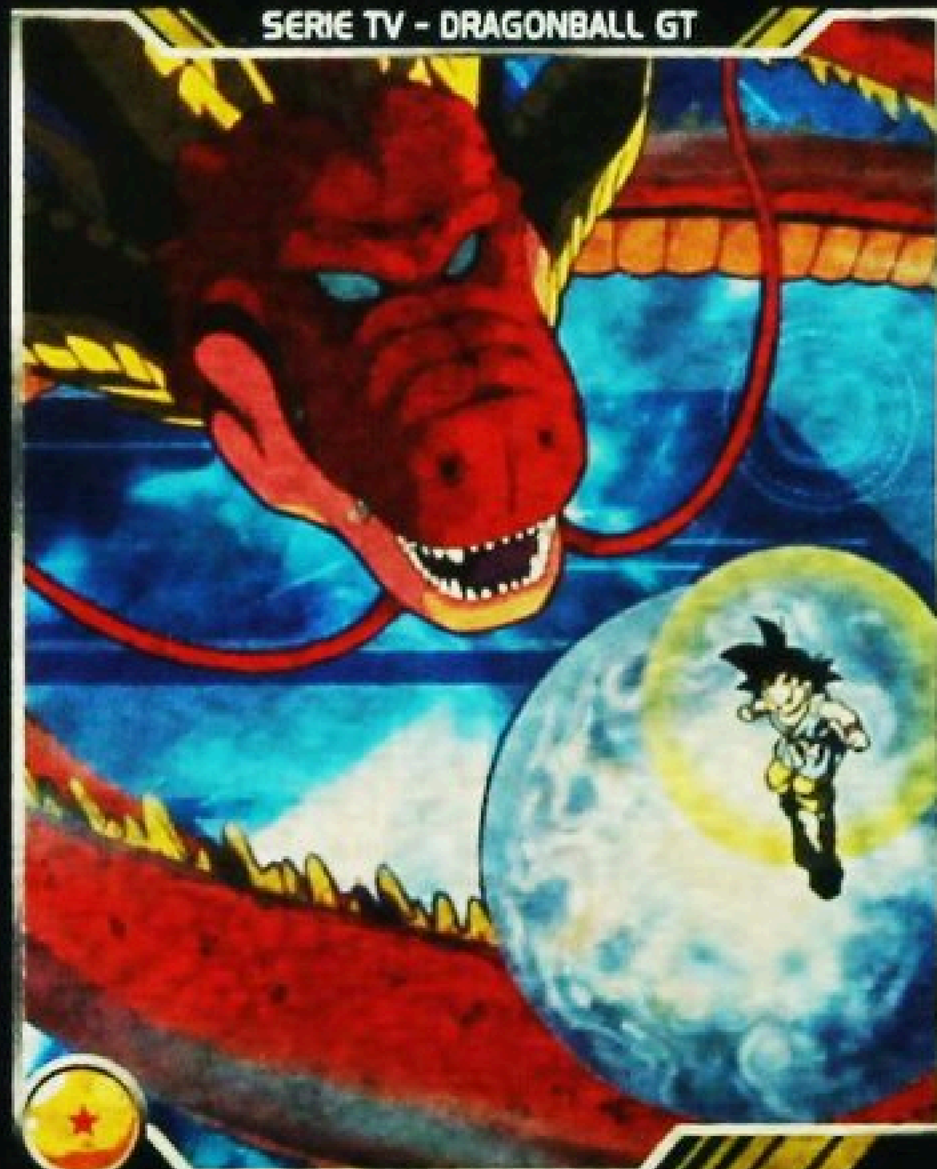
Shen

Este peleador puso en problemas a todos, consigue llegar hasta las semifinales para enfrentarse a Mayunia (Piccolo). En ese momento se revela que Shen es en realidad Kamisama.



Shen Long
(de estrella naranja)

Dragón que cumple deseos y creado por Kamisama. Sin embargo no puede cumplir los deseos que superen el poder de su creador, ni revivir personas dos veces.



Shen Long
(de estrella negras)

Aparece cuando juntan las siete esferas de estrellas negras, que se esparcen por el Universo y de no ser juntadas, destruyen el planeta en donde se pidió el deseo.



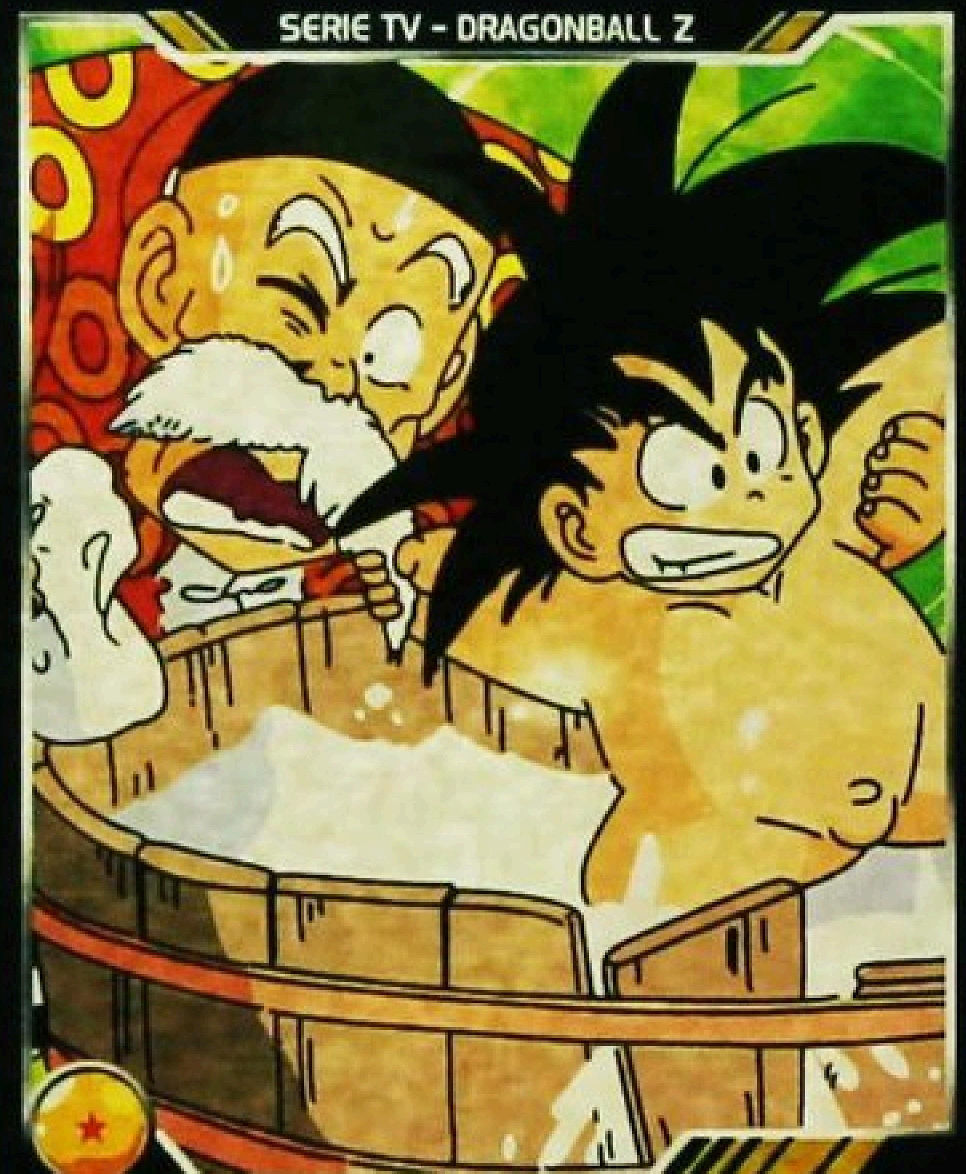
» Shen Long maligno

Tiene una apariencia acabada, resultado del uso excesivo y poco inteligente de las esferas al pedir deseos poco importantes. De cada una de las esferas que lo invocaron nació un dragón del mal.



Shu

El eterno compañero de May, y el esbirro de Pilaf. Es un perro ninja muy torpe.



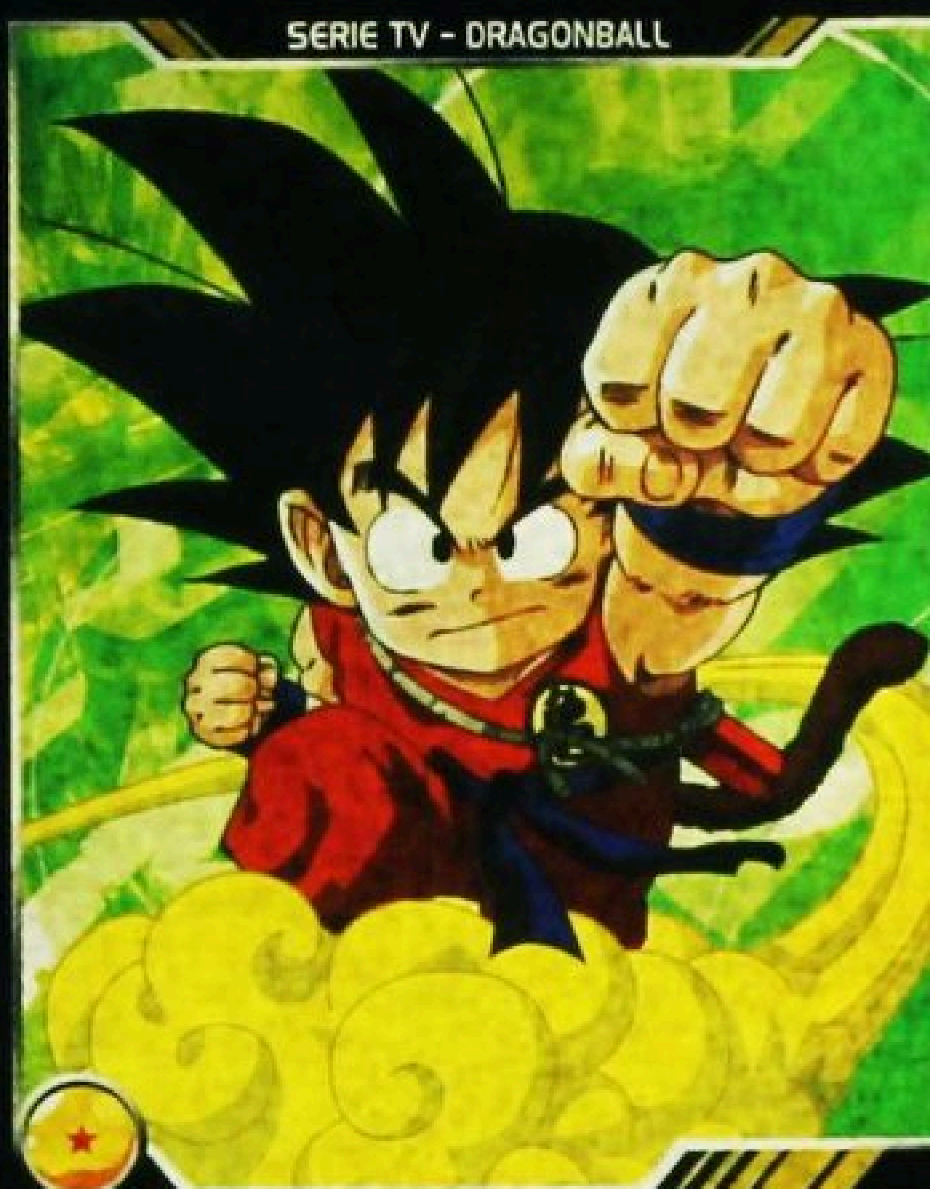
Son Gokú-Kakarotto
(bebé con su abuelo)

Saiyajin enviado a la Tierra para conquistarla cuando él crezca. Era muy violento hasta que se golpea la cabeza y olvida su misión. Es adoptado por un anciano llamado Gohan.



Son Gokú (entrena con Roshi)

Para hacerse más fuerte y poder conseguir las esferas del dragón, Gokú busca al maestro Roshi para entrenar con él. Allí conoce a su gran amigo Krilin.



Son Gokú (pelea con Pikkoro)

Luego del entrenamiento con Kamisama, Gokú está listo para pelear con Pikkoro y vengar la muerte de sus amigos.



Son Gokú (pelea con Piccolo)

Años después, y tras entrenar con Kamisama intensamente, Gokú compite en el torneo para enfrentarse al último de los hijos de Pikkoro Daimakú.



Son Gokú (padre de Gohán)

Tras su boda con Milk, Gokú vive una vida tranquila e incluso se convierte en un buen padre.



Son Gokú
(muere por primera vez)

Para detener a su hermano Raditz, Gokú se sacrifica y Piccolo los mata a ambos. Luego Gokú va donde Kaiosama para entrenar mientras otros saiyajines se dirigen a la Tierra.



Son Gokú (SSJ-1)

La furia que siente al ver cómo Freezer mata a su amigo Krilin, hace que todo el poder de Gokú se libere y se convierta en el guerrero súper saiyajin legendario.



Son Gokú (ultra)

Durante su entrenamiento con Gohan en la Habitación del Tiempo, Gokú le muestra a éste el nivel "ultra", advirtiéndole que si bien es muy poderoso, también es muy lento.



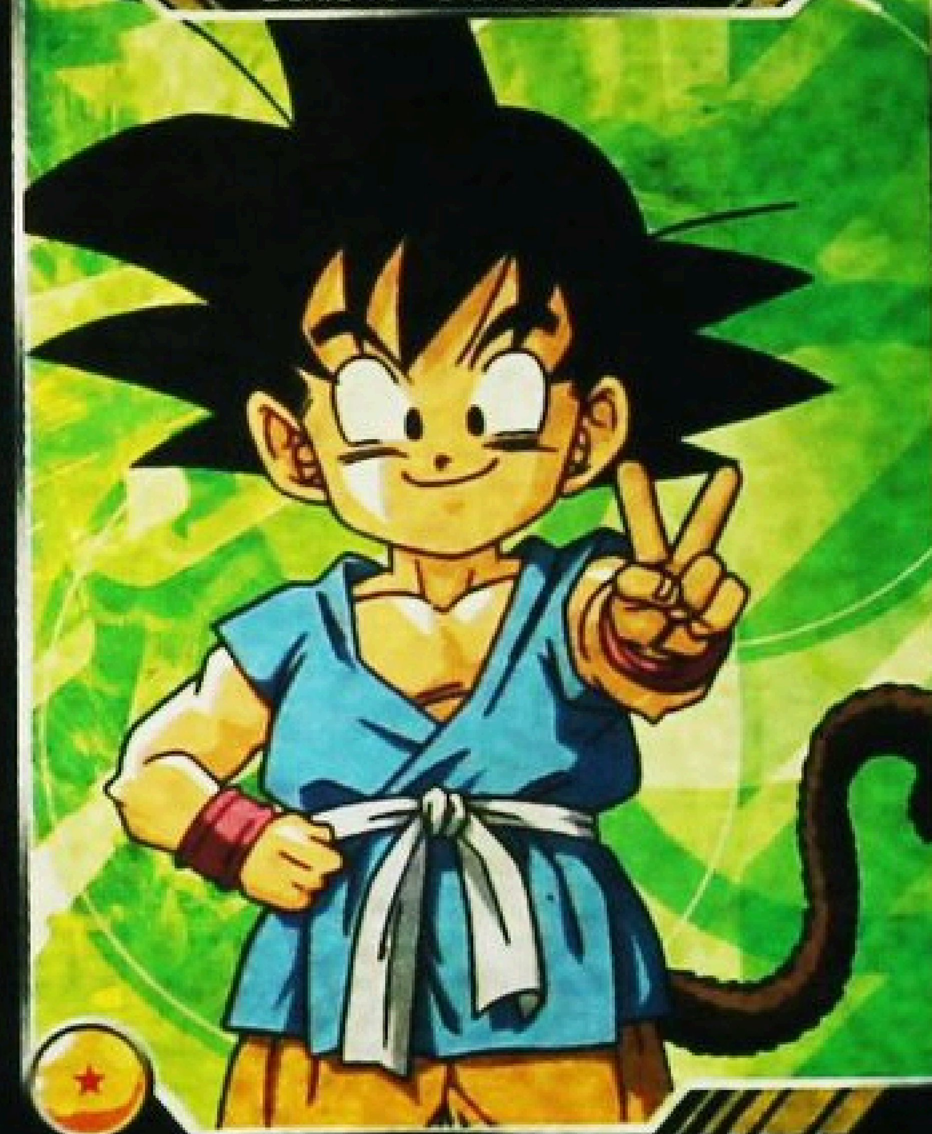
Son Gokú (SSJ-3)

Durante la pelea contra Majin Boo, Gokú eleva su poder al máximo y llega a un nuevo nivel, esta vez destaca la larga cabellera rubia.



Son Gokú
(entrenando a Oob)

Un saiyajin no envejece de manera apreciable, por lo que pese a tener ya casi 50 años, Gokú no se ve viejo. Se dedica a entrenar a Oob, quien podría ser tan poderoso como él.



Son Gokú
(convertido en niño por Pilaf)

Ya muy viejo Pilaf, encuentra unas misteriosas esferas de estrellas negras. Una vez más, Gokú lo interrumpe. Molesto, desea que Gokú vuelva a ser niño… y se lo conceden.



Son Gokú
SSJ-1, empequeñecido)

Pese a su pequeño cuerpo, Gokú conserva su nivel de pelea, y puede convertirse en súper saiyajin.



Son Gokú
(SSJ-3, empequeñecido)

Forzando la resistencia de su cuerpo al máximo, el empequeñecido Gokú alcanza a convertirse en súper saiyajin nivel 3.



» **Son Gokú** (SSJ-4)

Luego de transformarse en un mono gigante dorado, y ante las súplicas de su nieta, Gokú recupera el control de su poder y llega al nivel de poder definitivo.



Son Gokú Jr.

Nieto de Pan, último en una larga línea de guerreros. Es temeroso y de apariencia débil. Pero como toda su familia, la necesidad de ayudar liberará todo su potencial.



Spopovitch

Luchador de gran fuerza que fue “controlado” por Babidi para traerle guerreros poderosos. Una vez cumplida su misión es asesinado.



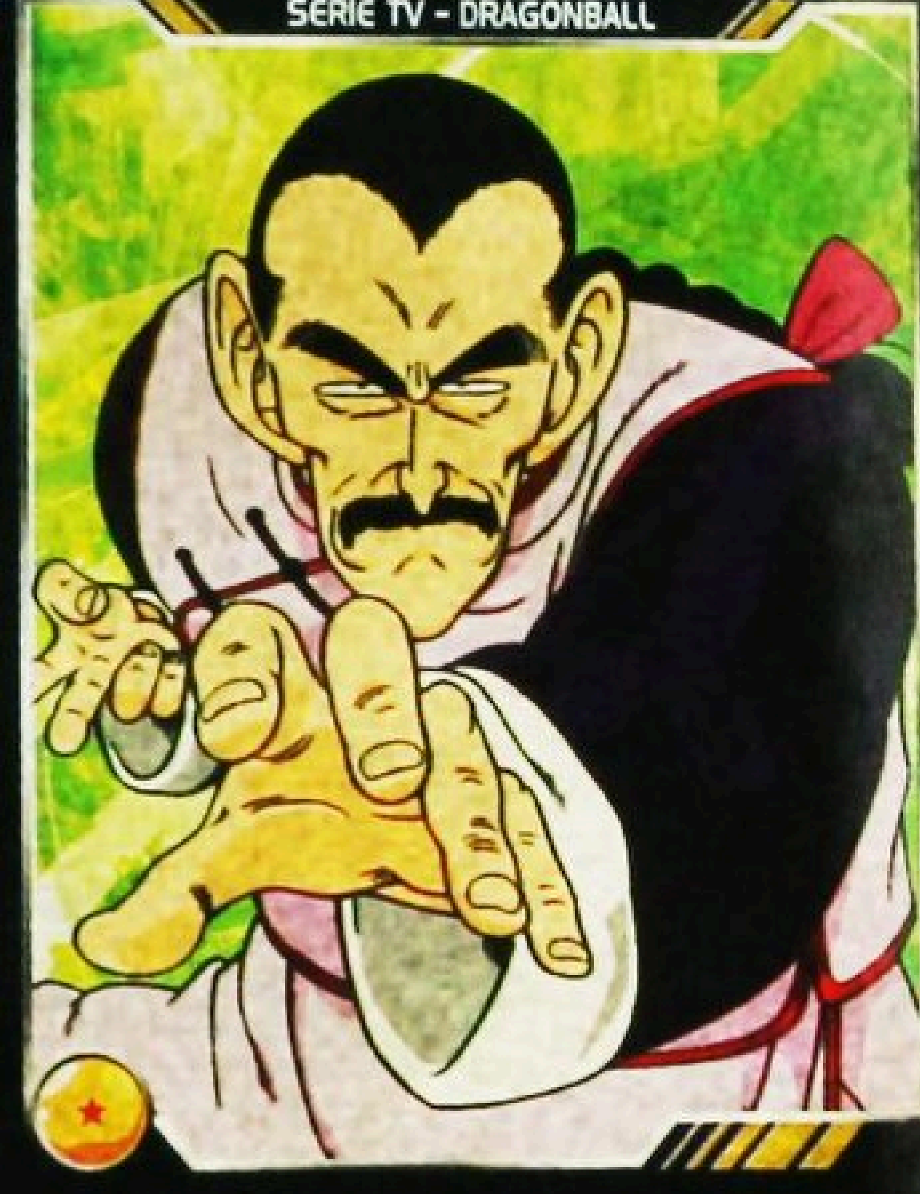
Súper Androide 17

Construido en el infierno por Gero y Myu, se fusiona con el A-17, quien sigue vivo, para crear un poderoso androide.



Tambourine

Este hijo de Pikkoro Daimakú asesinó a Krilin para robarle la esfera del dragón. La primera vez que enfrenta a Gokú lo derrota, pero en un segundo enfrentamiento es vencido.



Tao Pai Pai

Temible asesino a sueldo, a las órdenes de la Patrulla Roja, tiene la misión de asesinar a Gokú. Mata a Bora y vence a Gokú, a quien deja, creyéndole muerto.



Tao Pai Pai (cyborg)

Como resultado de su enfrentamiento con Gokú, Tao Pai Pai debe ser reconstruido como un cyborg. Busca a Gokú en el torneo para vengarse, pero es derrotado por Ten Shin Han.



Ten Shin Han

Discípulo del maestro Tsuru, enemigo de Roshi, se presenta junto a Chaozu en el torneo, con la misión de derrotar a los discípulos de Roshi.



Tininjinka

El primer enemigo serio con el que se enfrenta Gokú siendo niño. Tiene la habilidad de convertir a la gente en zanahorias, para luego comérsela.



Tortuga marina

Mascota y compañía del maestro Roshi. Hacer la buena acción de devolverla al mar, le valió a Gokú que Roshi le regalara su nube voladora.



Trunks (bebé)

Hijo de Bulma y Vegeta. Al acercarse el momento de la aparición de los androides, anunciada por Trunks del futuro, Bulma llega trayendo al bebé para que lo conozcan.



Trunks (niño)

En la línea temporal en que Gokú no muere, Trunks es muy amigo de Goten. En el futuro alterno crece acompañando a su madre y oyendo historias de los Guerreros Z.



Trunks (niño, SSJ-1)

Al igual que Goten, Trunks sorprende mucho a Vegeta cuando le muestra la facilidad con que se transforma en SSJ-1.



Trunks (adolescente)

Siguiendo los deseos de Bulma, Trunks se prepara para hacerse cargo de la Compañía Cápsula, en la que tiene un alto cargo.



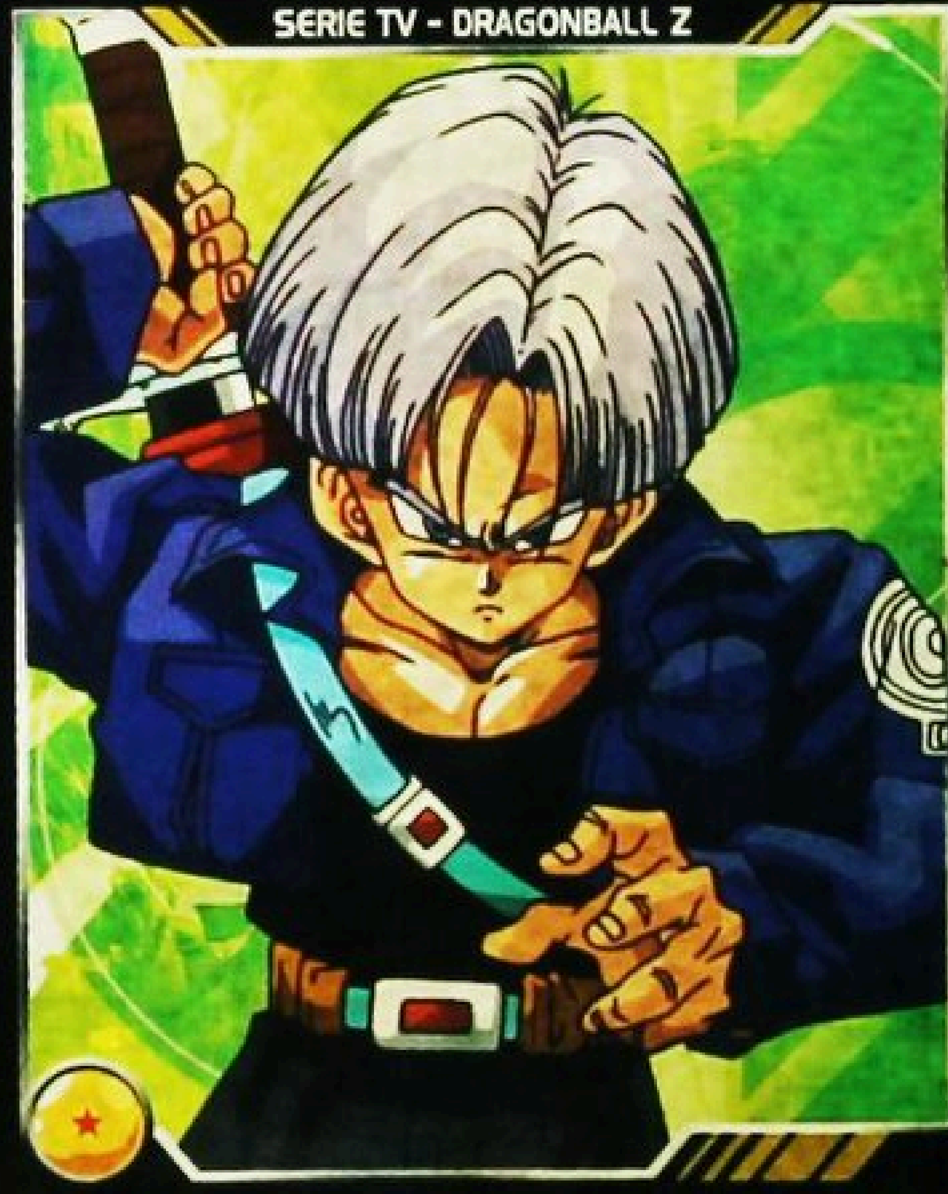
Trunks (adolescente, SSJ-1)

El entrenamiento con su padre le permite mantener su nivel de poder, y el viaje con Gokú le servirá para demostrar sus poderes.



Trunks del futuro
(entrenamiento con Gohan)

En el futuro alterno, Gohan ve en Trunks la esperanza de vencer a los androides, pero primero debe enseñarle cómo liberar todo su poder.



Trunks del futuro (joven)

Tras la muerte de su maestro Gohan, Trunks vuelve al pasado tratando de evitar que Gokú muera y para advertir a los Guerreros Z de la aparición de los androides.



»Trunks del futuro (joven, SSJ-1)

Ante el asombro de todos, Trunks se convierte en SSJ-1 y derrota con extrema facilidad a Freezer y a su padre. Luego ataca a Gokú para "probar" su poder.



Trunks del Futuro (ultra)

Mientras entrena con su padre, éste le enseña el nivel ultra. Trunks aprende a usarlo pese a la pérdida de velocidad que ese nivel tiene.



Upa

Pequeño indio, hijo de Bora, que vivía en la tierra sagrada donde está la torre de Karín. Gokú le promete que reuniría las esferas del dragón para revivir a su padre.



Uranai Baba

Hermana del maestro Roshi, adivina experimentada pero también muy tacaña. Puede responder cualquier pregunta y traer de vuelta a cualquier persona muerta por 24 horas.



Vegeta (niño)

Educado por su padre, un orgulloso guerrero, y sintiéndose superior por ser el príncipe de su raza, se convierte en un guerrero poderoso y despiadado.



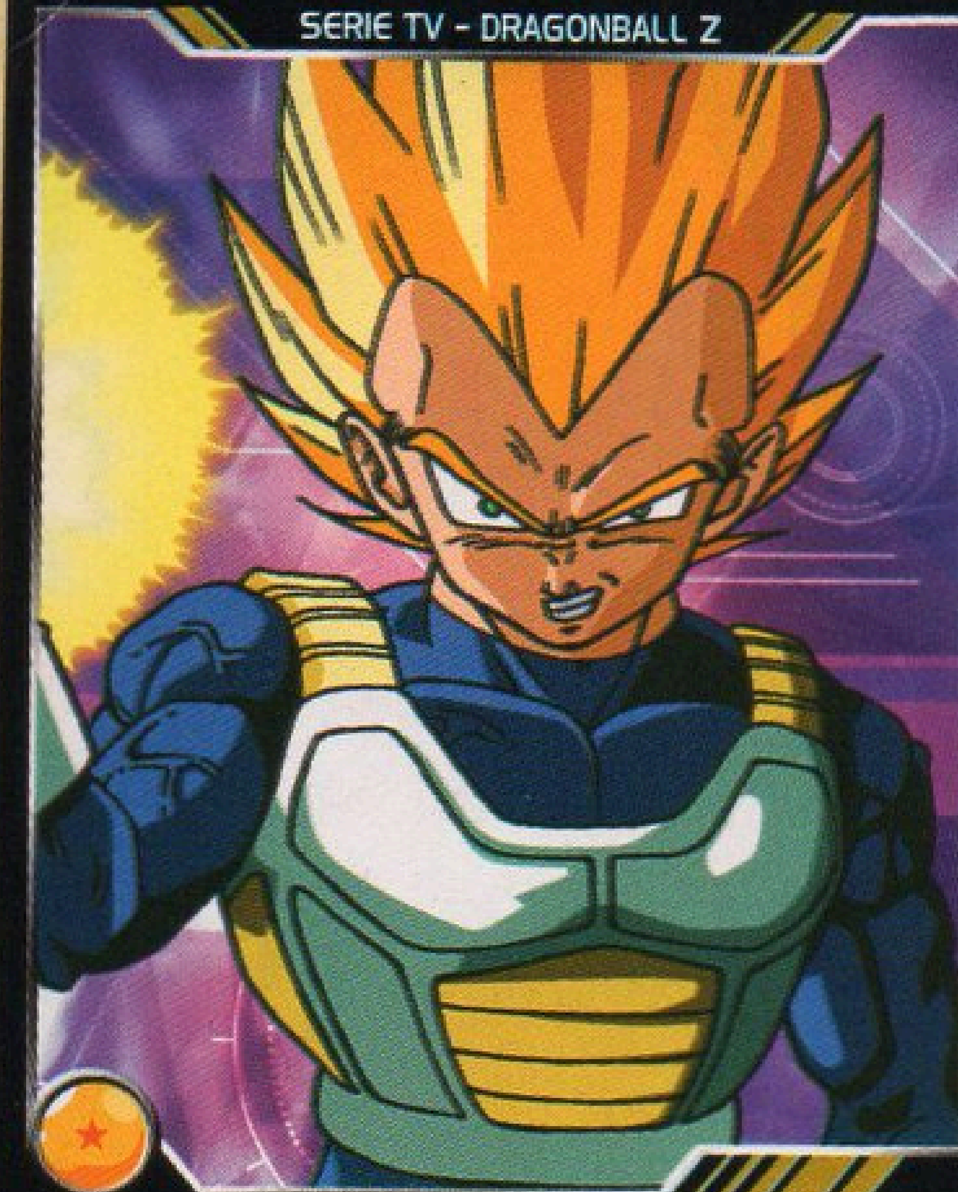
Vegeta (llega a la Tierra)

Luego de la destrucción de su planeta, él y su servidor Nappa llegan a la Tierra buscando a Kakarotto.



Vegeta (mono gigante)

A diferencia de Gokú y Gohan, Vegeta recibe entrenamiento especial que le permite ser consciente cuando se convierte en mono, e inclusive hablar.



Vegeta (SSJ-1)

Vegeta se siente humillado al ver que Gokú se convierte en SSJ-1, y con la ayuda y los recursos de Bulma empieza un duro entrenamiento que le permiten llegar a ese nivel.



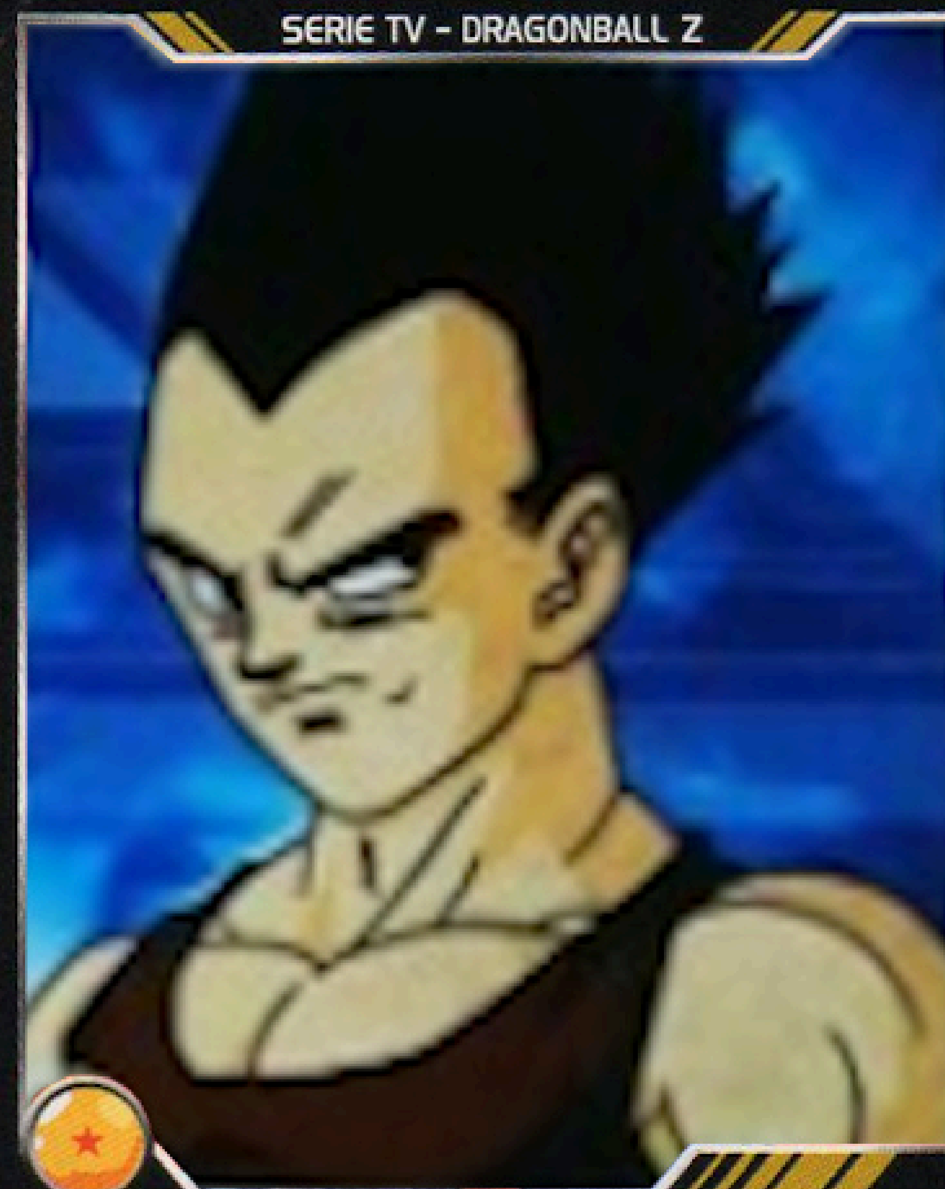
Vegeta (ultra)

Al igual que Gokú, Vegeta encuentra el nivel ultra, pero decide que sí es una forma útil para pelear e incluso se la enseña a Trunks.



Vegeta (con aureola)

En dos oportunidades Vegeta muere: la primera luchando contra Freezer y la segunda vez tratando destruir a Boo.



Vegeta (Padre de familia)

Vegeta se convierte en un padre de familia como cualquier otro, pero siempre con su actitud hostil. Incluso lleva de compras a su hija Bra.



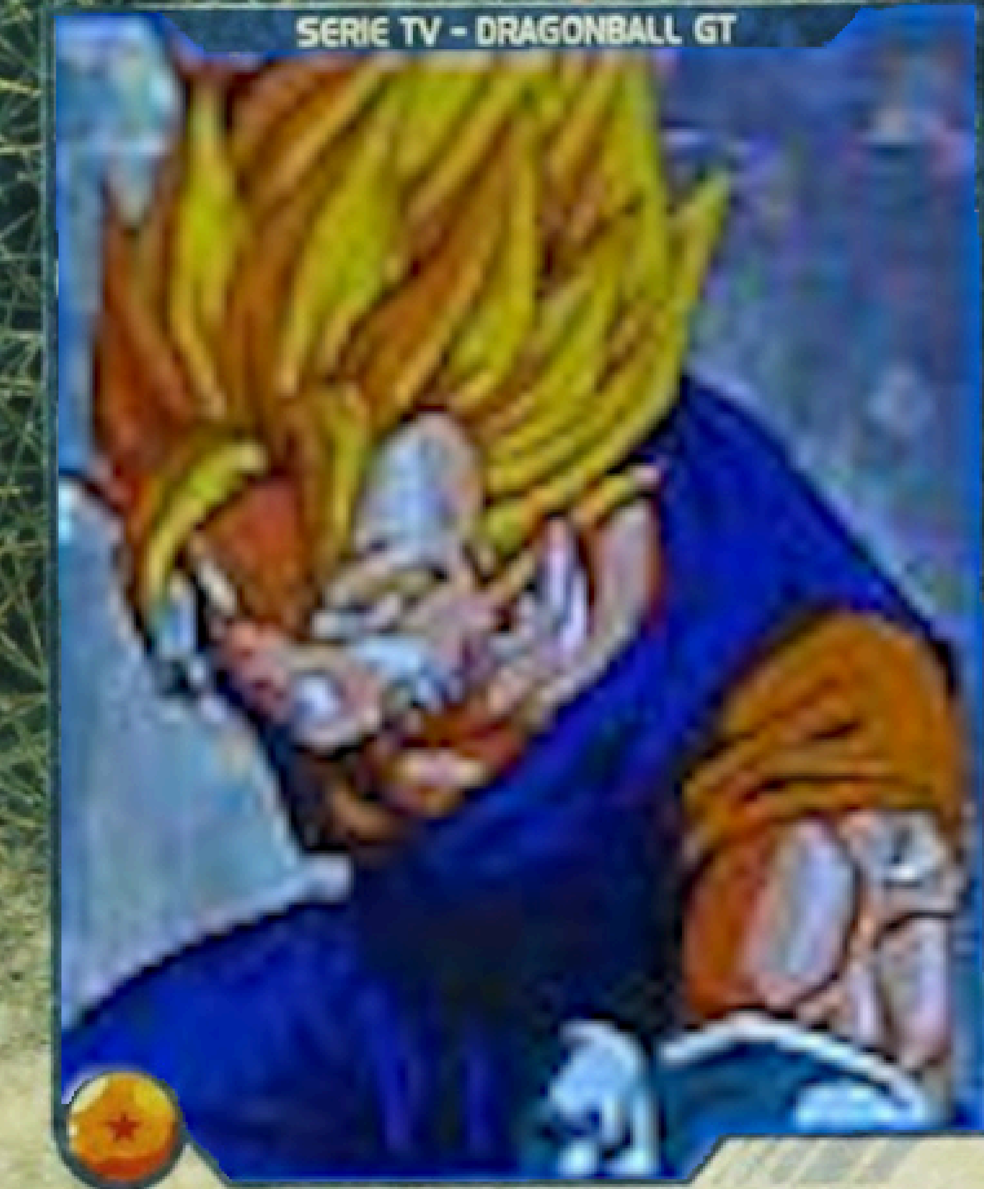
Vegeta (SSJ-4)

Con la ayuda de Bulma, y utilizando la tecnología de la Corporación Cápsula, Vegeta logra lo que no pudo por su propio esfuerzo, elevar su poder una vez más.



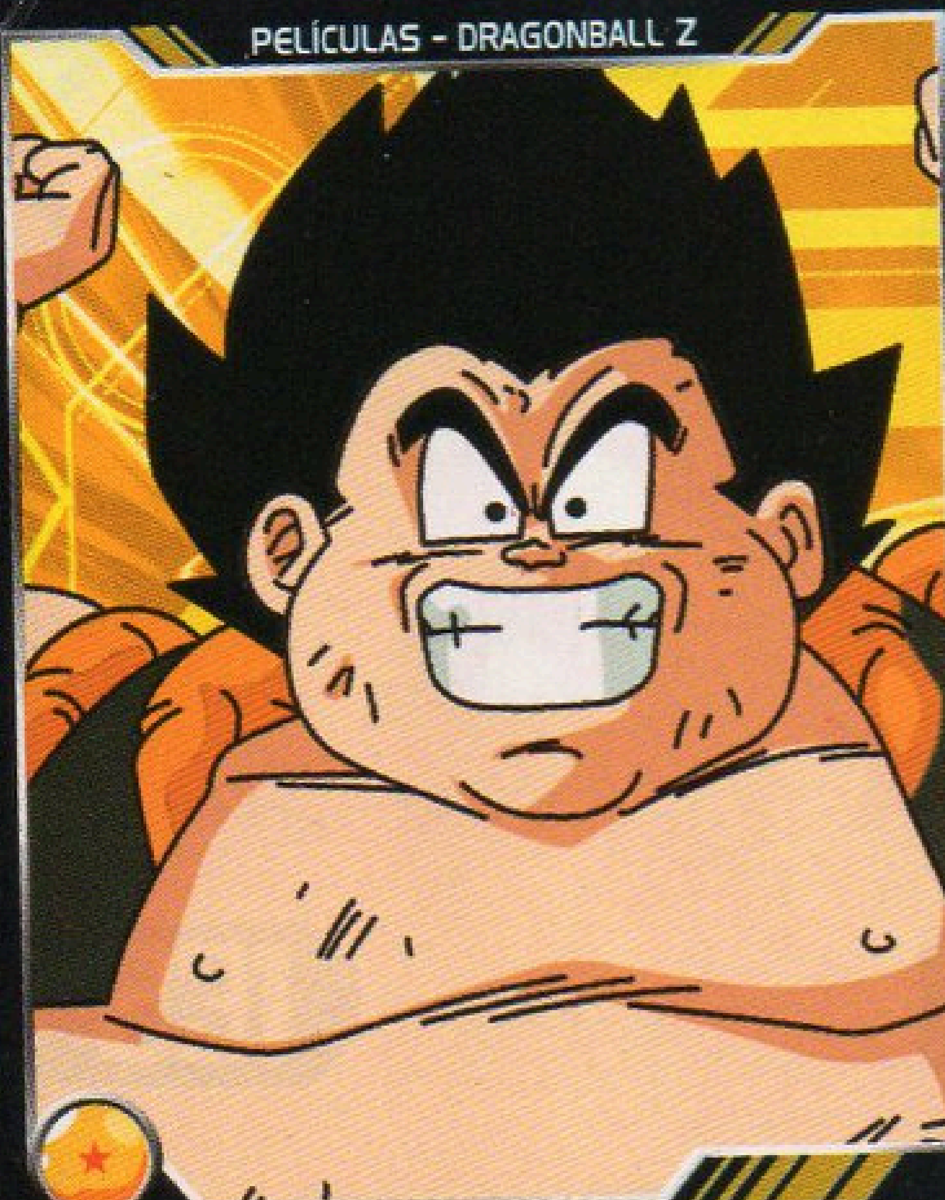
Vegeta Jr.

Descendiente directo de Vegeta, que 100 años en el futuro se enfrenta a Gokú Jr. en el torneo de artes marciales.



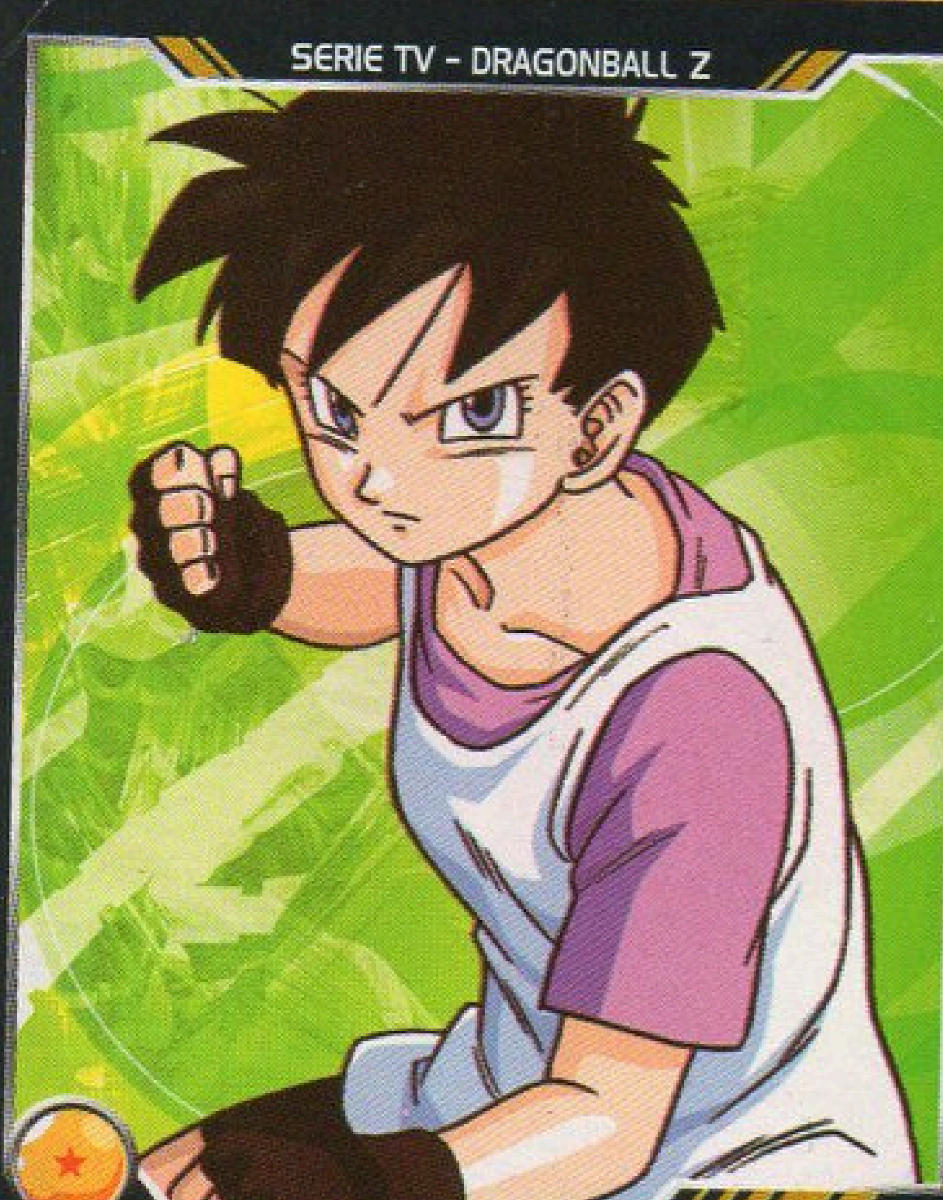
» Vegetto (SSJ-1)

Fusión entre Gokú y Vegeta usando los pendientes Potara. Esta fusión debió ser definitiva pero se separó en el interior de Majin Boo. Es uno de los seres más poderosos del Universo.



Vekú

Fusión defectuosa entre Gokú y Vegeta, usando la técnica Metamor, que sólo dura media hora. Este ser no tiene poderes especiales.



Videl (joven)

Hija de Mr. Satán y convencida que su padre salvó al mundo. Es bastante ruda y cuando descubre la identidad secreta de Gohan, le hace prometer que le enseñará a volar.



Videl (mamá de Pan)

Videl se casa con Gohan y vive en paz con el resto de su familia. Ella, Bulma y Milk forman la "fuerza femenina" para enfrentar al Súper A-17.



Yajirobe (joven)

Es un espadachín gordo que tenía una de las esferas del dragón. Gokú lo conoce cuando perseguía a Tambourin para vengarse.



Yajirobe (adulto)

Pese a ser un tanto cobarde, Yajirobe pasa a formar parte de los Guerreros Z y se queda a vivir con el maestro Karín.



Yakón

Este monstruo era otro sirviente poseído de Babidi. El mago lo teletransporta, junto a los Guerreros Z, a su planeta natal para darle ventaja, pero igual es derrotado.



Yamcha (joven)

Al principio era un ladrón del desierto que se cruza con Gokú y Bulma, y se enamora de ella. Luego se hace amigo de Gokú y lo acompaña en muchas de sus aventuras.



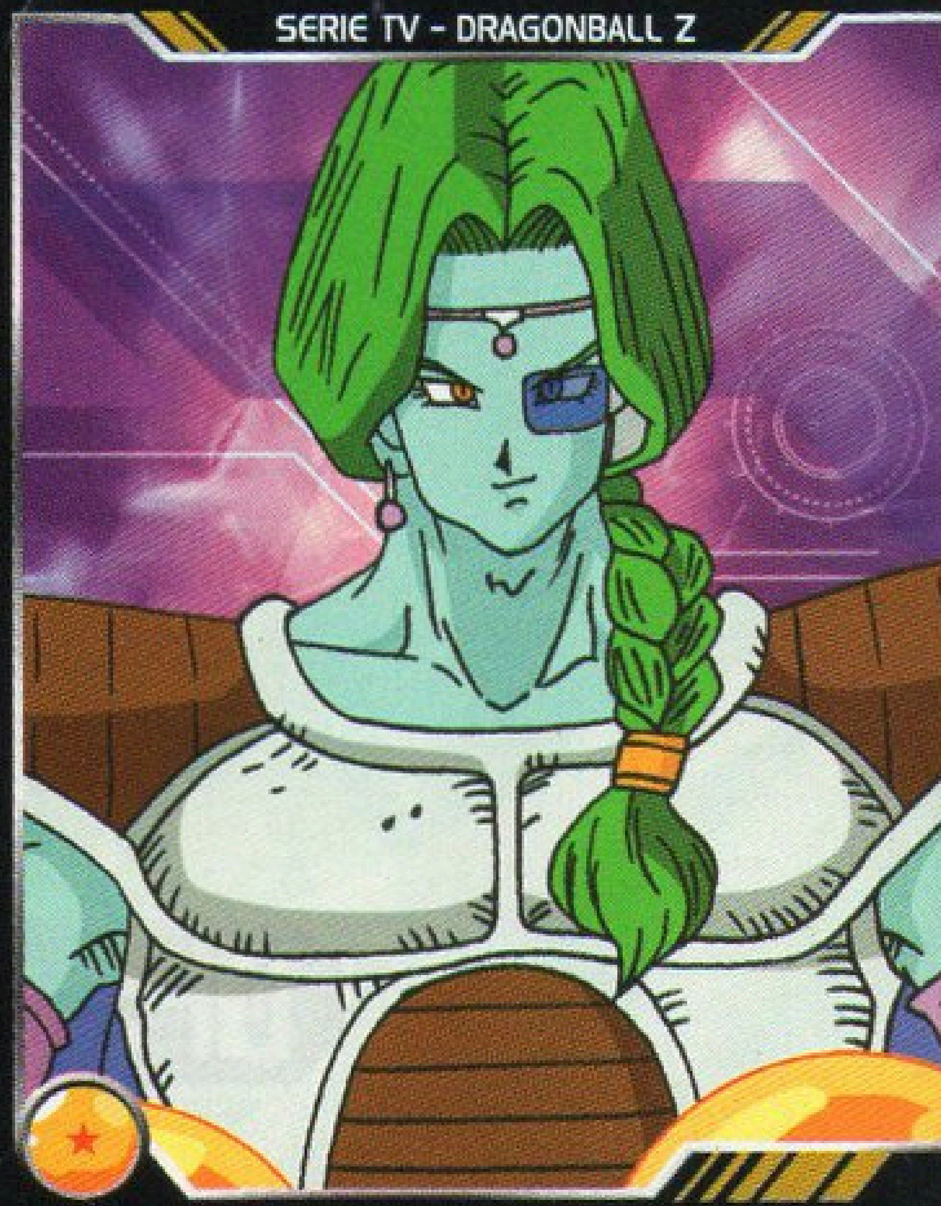
Yamcha (adulto)

Como todos los Guerreros Z, Yamcha aumenta su poder e incluso entrena con Kamisama. Luego se retiraría de los combates y se dedicaría al béisbol.



Yamu

Junto a Spopobitch fueron poseídos para robar energía para despertar a Boo. Cumplida su misión ambos son asesinados.



Zabon

Otro de los principales guerreros de Freezer. Aunque tiene una apariencia bella, su verdadera forma de reptil se mostraba cuando elevaba su nivel de poder.



Zunhamer

Selecciona a las chicas más guapas para que sean sus esposas, y chantajeaba a la gente con su habilidad de predecir los terremotos, que él mismo creaba.

¡POSTEA TU FOTO

KAME HAME

EN EL FOTOLOG!

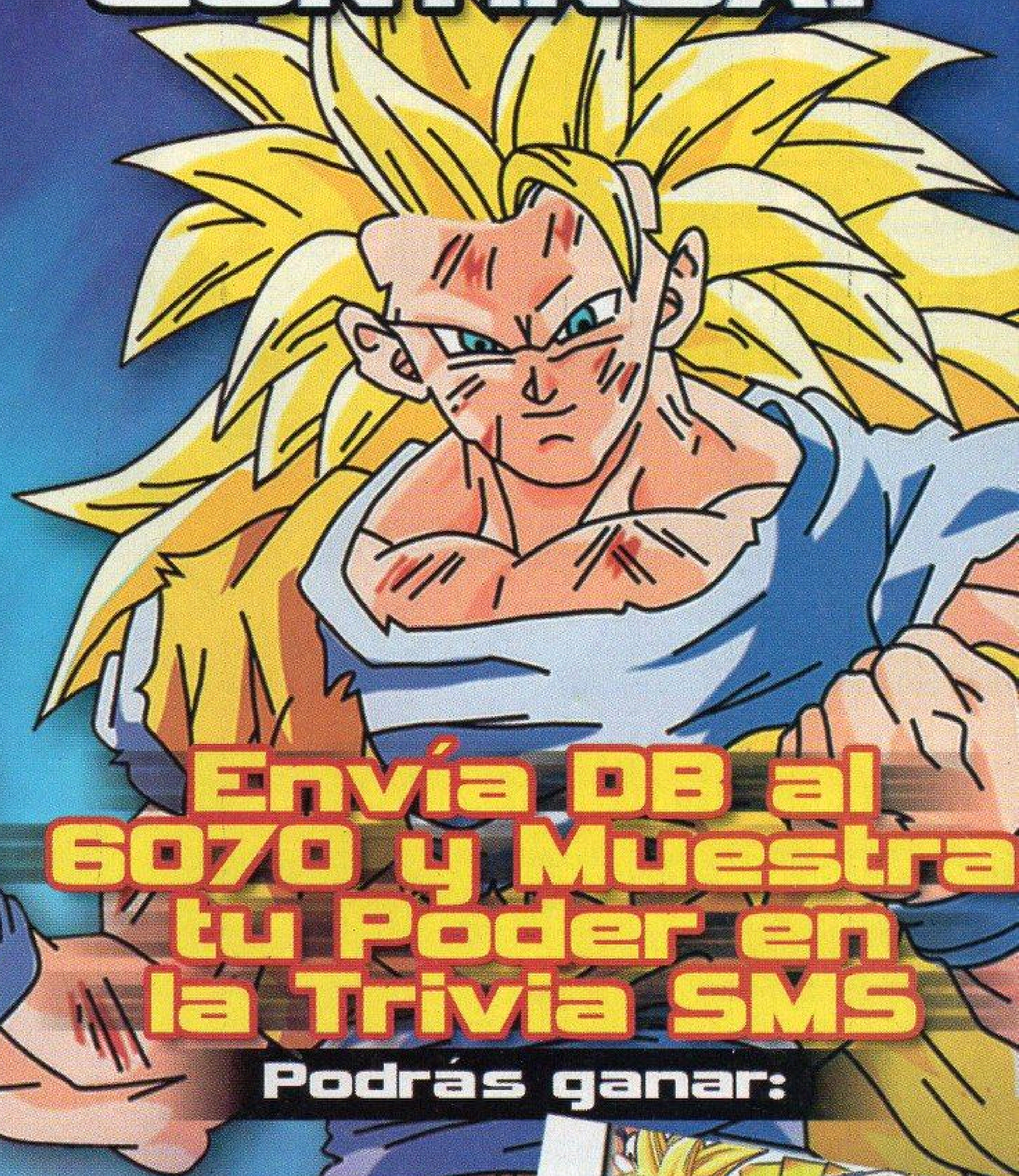
ENVÍANOS TU FOTO INSPIRADA EN DRAGON BALL AL MAIL CONCURSO@SALO.CL Y PODRÁS SER SELECCIONADO REVISA TODOS LOS DÍAS EL FOTOLOG EN WWW.FOTOLOG.COM/CONCURSOSALO DONDE SE PUBLICARÁ DIARIAMENTE UNA FOTO Y AL FINAL DE LA SEMANA SE VOTARÁ POR LA MEJOR.



¡EL GANADOR SE LLEVARÁ UNA ESPECTACULAR CÁMARA DIGITAL!

Concurso válido del 25 de febrero al 25 de abril de 2008.
Publicación del ganador el día 28 de abril. Bases ante notario. Fotos Referenciales.

GUERRERO DORADO CONTINÚA!



Envía DB al 6070 y Muestra tu Poder en la Trivia SMS

Podrás ganar:



Un Nintendo DS Lite con juego Harukanaru Densetsu

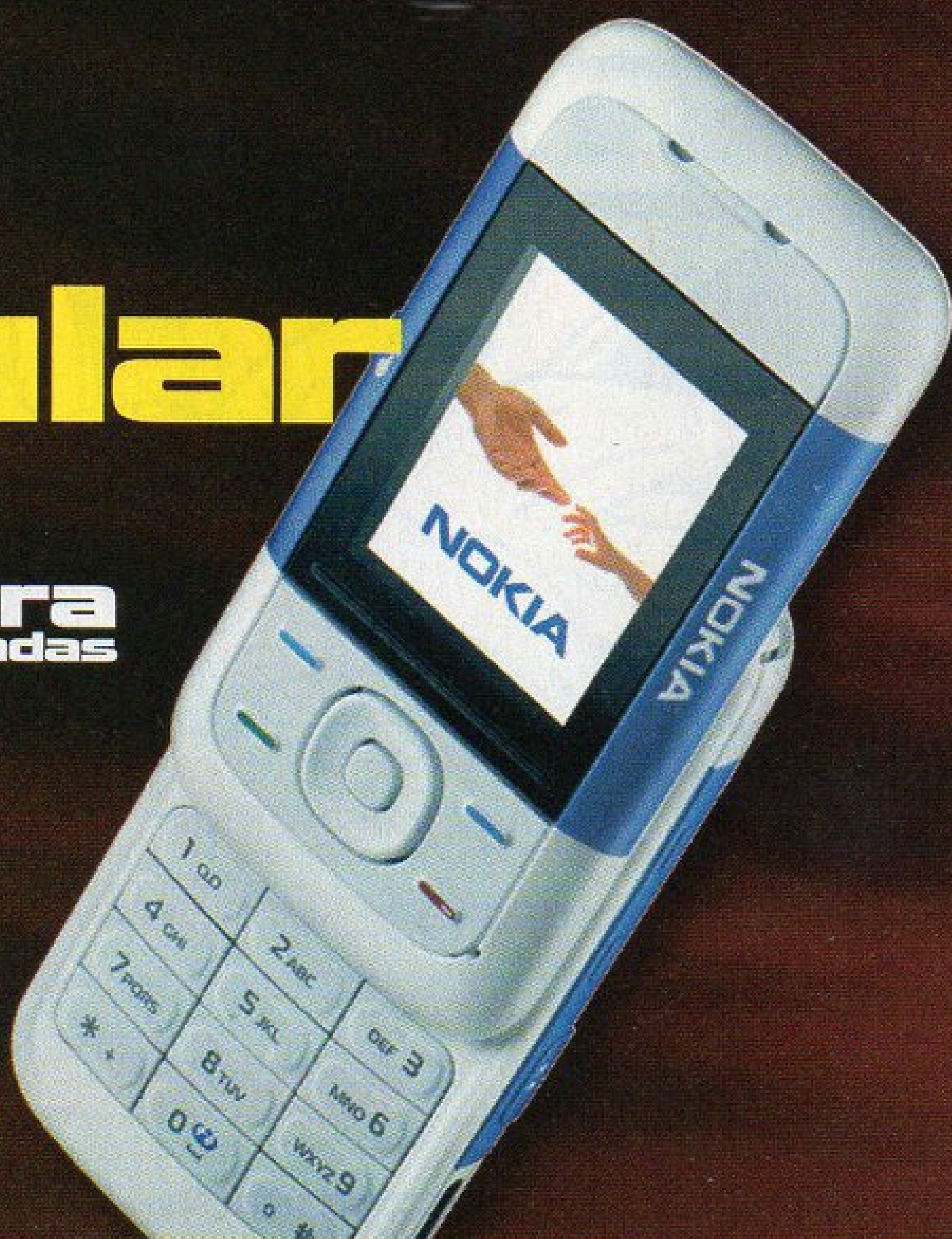
Revisa el ranking en www.salo.cl y www.salomovil.cl

Valor: $250 IVA incluido.

Concurso válido del 25 de febrero al 25 de mayo de 2008.
Premios según respuestas correctas. Bases ante notario. Fotos Referenciales.

PREMIOS SORTEO

1 Celular MP3
Nokia 5200
con cámara
y $10.000 en llamadas



4 NINTENDO DS
+Juego
Dragon Ball



TODOS PUEDEN COMPLETAR SU ALBUM

¿Cómo pago? ¡OJO! No envíes efectivo

- *Cargo a Tarjeta de Crédito Bancaria*
  (para la compra con tarjeta se requiere Fax con Nº de Tarjeta y fecha de vencimiento)
- *Depósito en cuenta corriente N° 01-60-195724 del Banco Chile*
  (envía tu comprobante de depósito junto a este formulario al Fax: 719 1577, antes de las 12 PM)
- *Cheque Nominativo a nombre de SALO S.A.*
  Envíalo a Bellavista 044, al Fonosalo, junto a este formulario

Encarga tus láminas en Kioscos Salo

Puedes encargar los 20 últimos números en cualquier Kiosco Salo del país. El precio es de $50 por número de lámina normal y $100 por número de lámina especial

Horario de atención FONOSALO
Lunes a Viernes:
9:00 a 19:00 hrs.
Sábado: 10:00 a 14:00 hrs.

CONSULTAS LLAMAR AL FONO 600 600 6070

Los 20 últimos números (o letras) son hasta agotar stock, debes presentar tu álbum.
No compres láminas sueltas en el comercio ambulante porque es ilegal y no tiene relación alguna con Salo.

¡Oferta! COMBO 1 Región Metropolitana	¡Oferta! COMBO 2 Regiones I, II, XI y XII	¡Oferta! COMBO 3 entre III y X Regiones
20 últimas láminas antes ~~$3.000~~	20 últimas láminas antes ~~$4.000~~	20 últimas láminas antes ~~$3.500~~
ahora $2.490	ahora $2.990	ahora $2.690

CUPÓN 20 ÚLTIMAS LAMINAS

Nombre:
Dirección:
e-mail:
Comuna:
Ciudad:
Fono:
Mi álbum es:
LAS LÁMINAS QUE QUIERO SON:

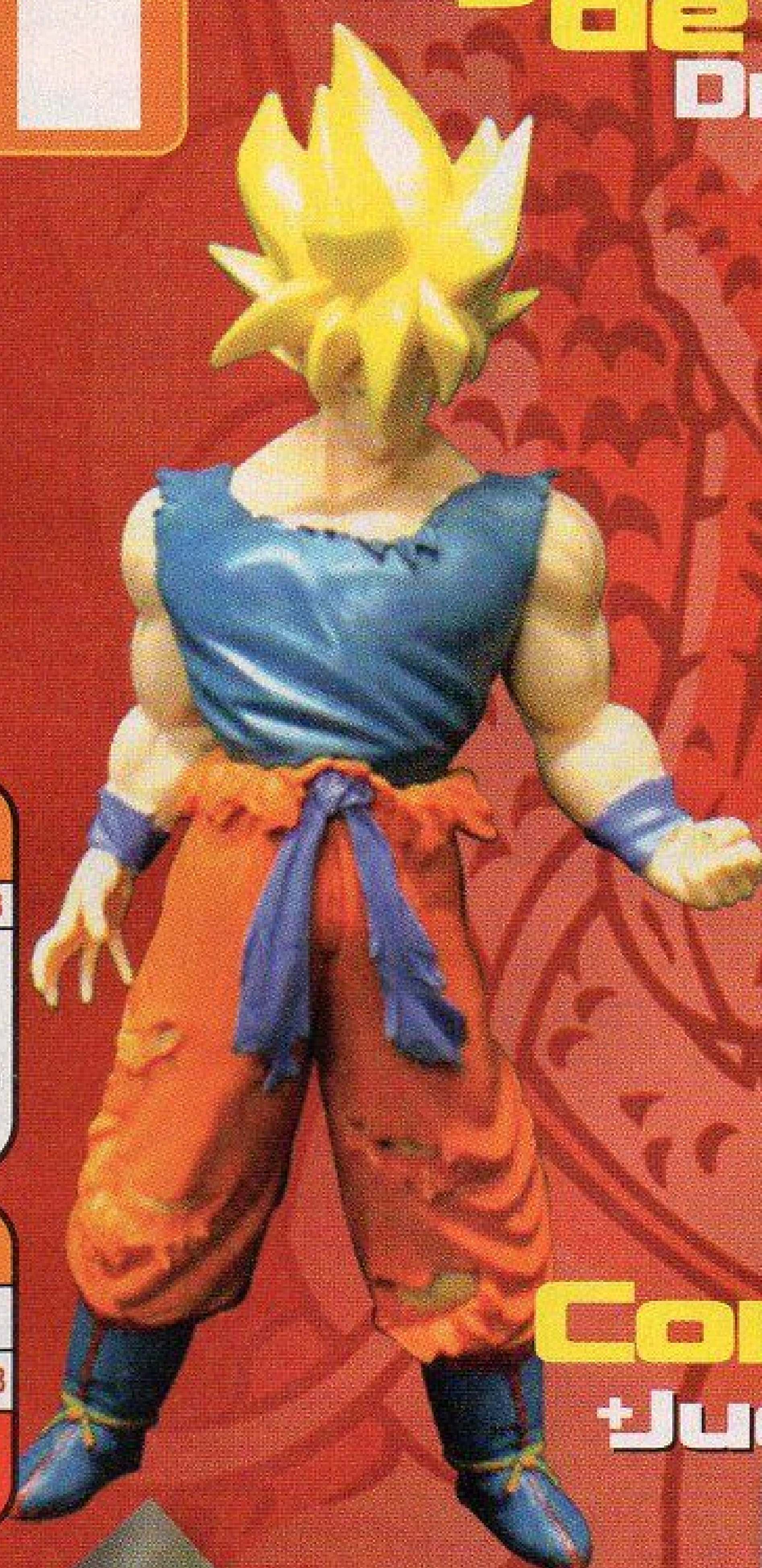


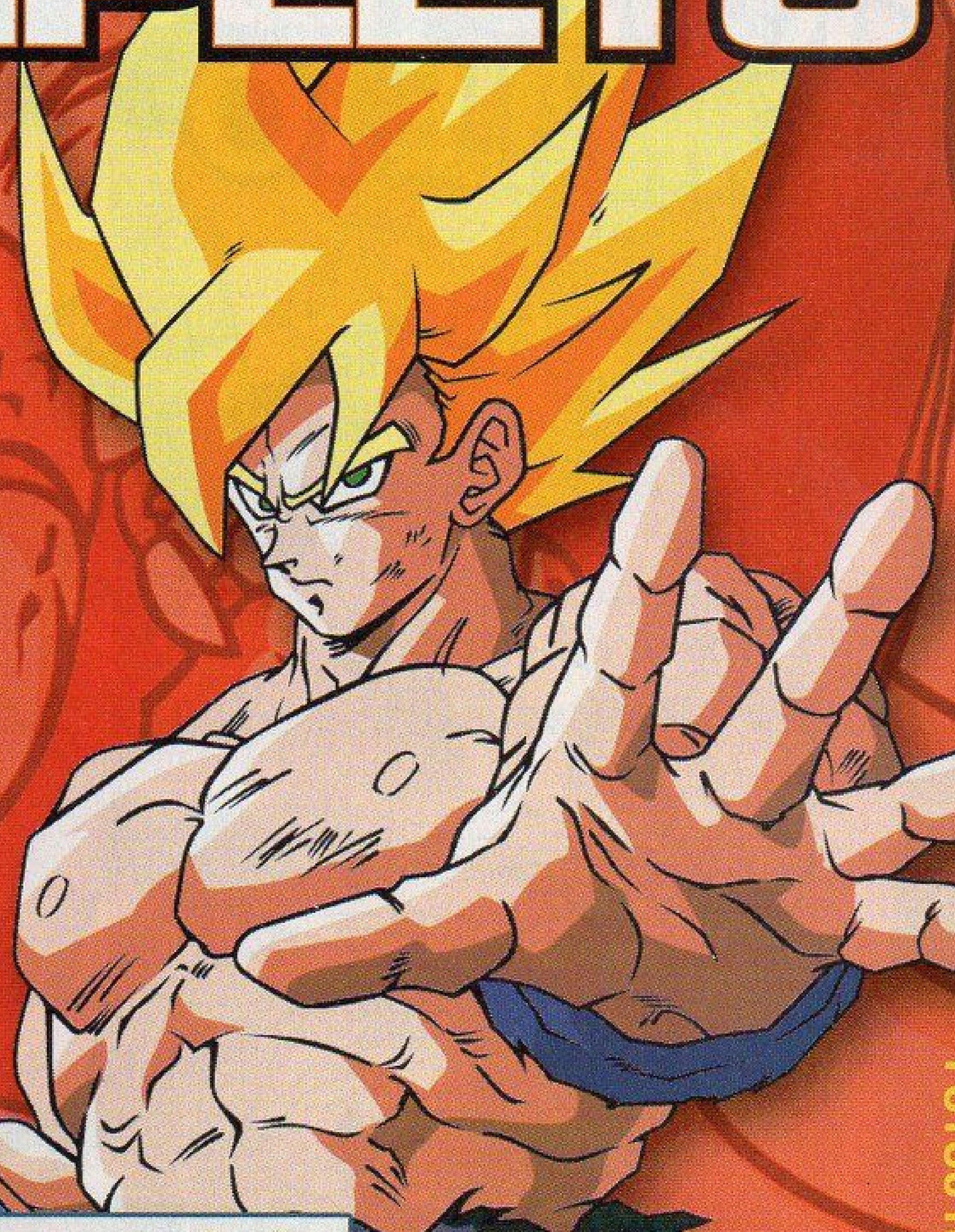


ÁLBUM COMPLETO

1 Set de Figuras de acción Dragon Ball







FECHAS DE SORTEO

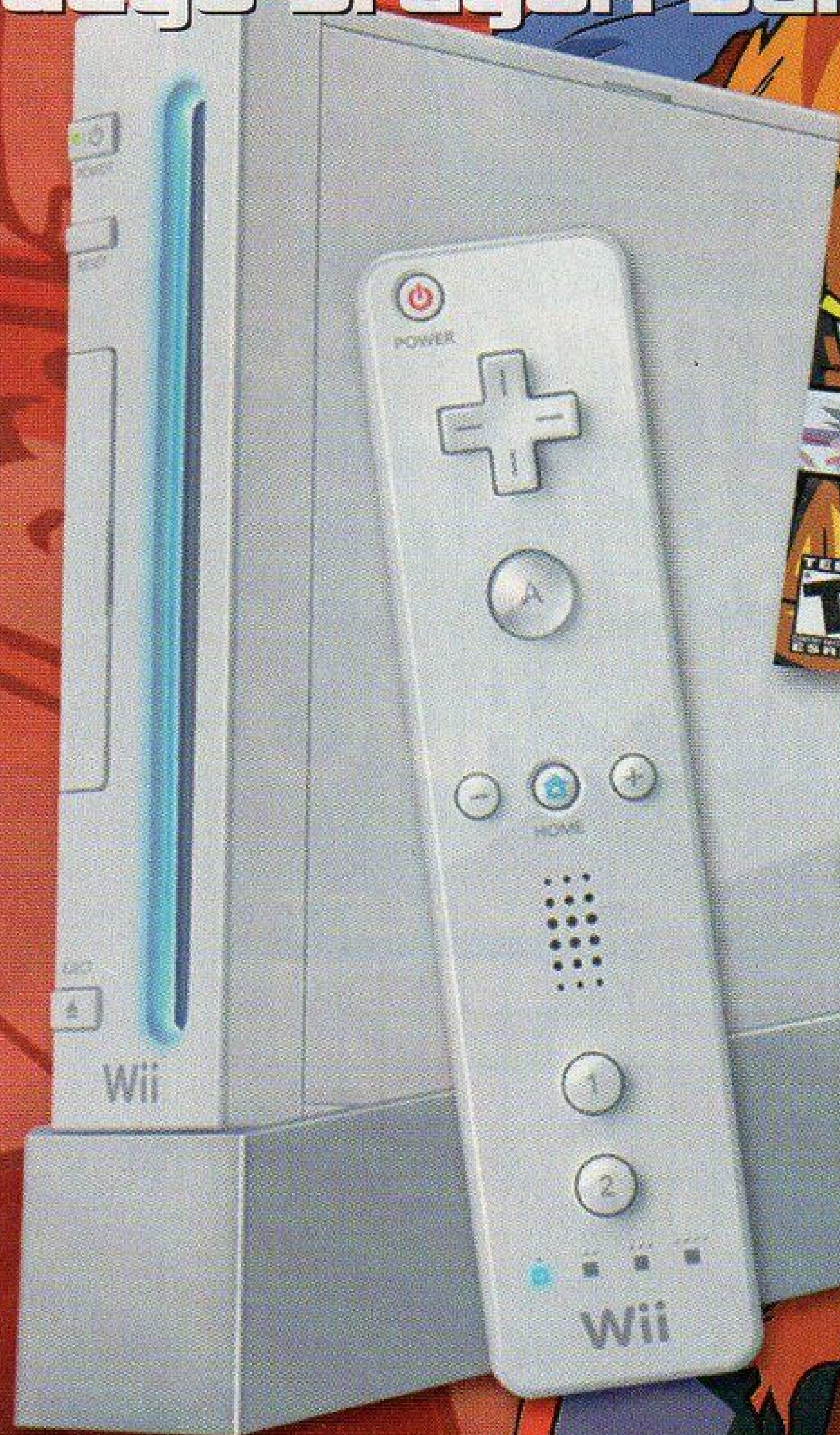
SORTEO 1	SORTEO 2
Jueves 3 / Abril / 2008	Jueves 22 / Mayo / 2008
1 Nintendo Wii + Juego Dragon Ball • 2 Nintendo DS + Juego Dragon Ball • 1 Set de figuras de acción Dragon Ball	1 Nintendo Wii + Juego Dragon Ball • 2 Nintendo DS + Juego Dragon Ball • 1 Celular MP3 Nokia 5200 con cámara y $10.000 en llamadas

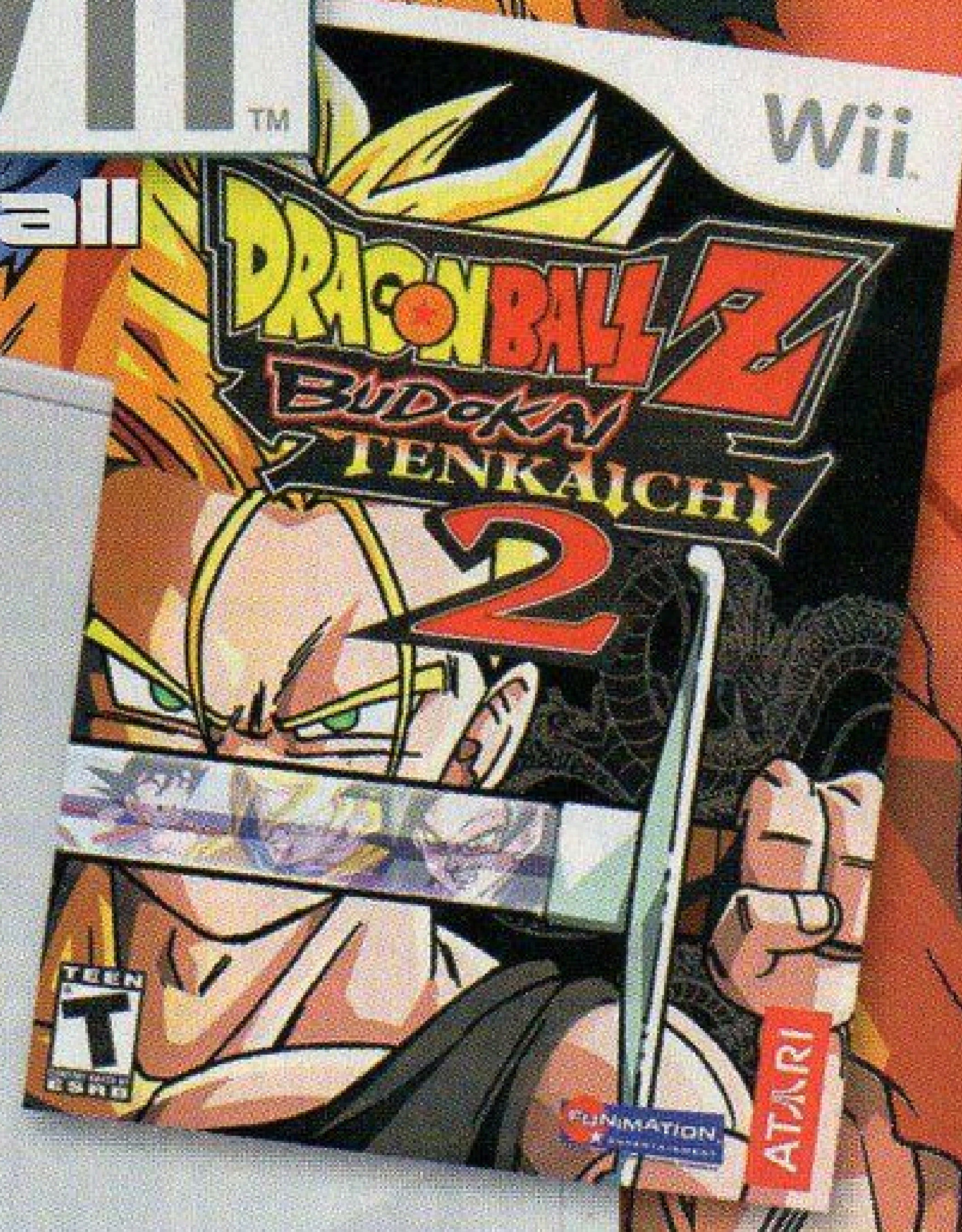
PUBLICACIÓN SORTEO

SORTEO 1	SORTEO 2
Sábado 12 / Abril / 2008	Sábado 31 / Mayo / 2008

Las fechas de publicación aparecerán en **www.salo.cl**, puntos de venta y fono Salo. Los ganadores serán avisados por Salo.

2 Consolas Wii™ +Juego Dragon Ball





Nintendo®



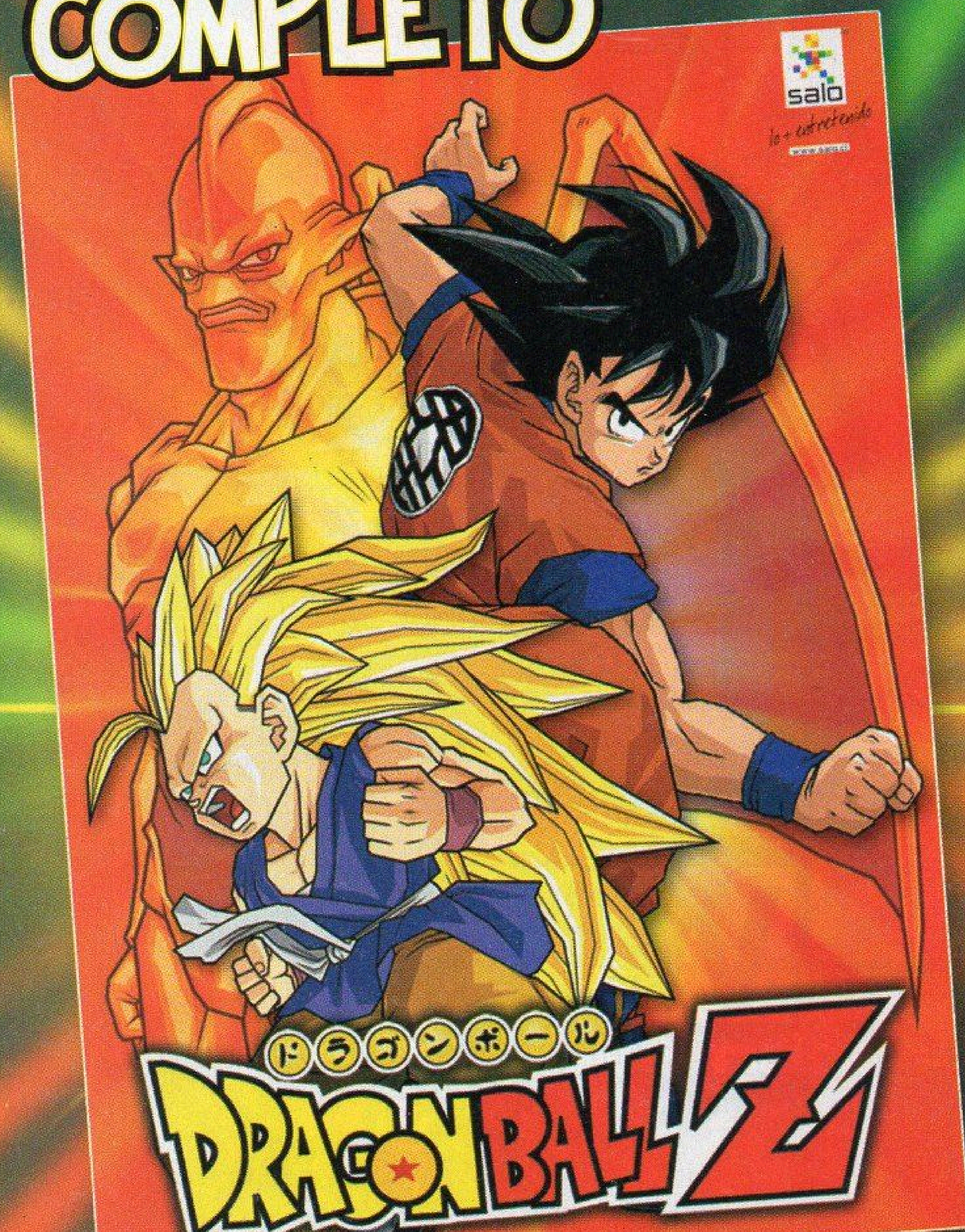
¡Además!
Busca tus cupones premiados y con sólo $100 canjea tu sobre T-Juego MyL



IMPORTANTE: // Bases y sorteos ante notario Enrique Morgan Torres // Los cupones de álbum completo se timbrarán en los puntos de canje Salo y se recibirán hasta 1 semana antes de la fecha de cada sorteo, para participar en éstos // Los premios de álbum completo se podrán canjear a partir del 3 de marzo de 2008 hasta el día del último sorteo mostrando el álbum completo. Los premios de los sorteos se podrán canjear hasta 30 días después del último sorteo mostrando el álbum completo. // La promociones de otras empresas incluidas en este álbum son de exclusiva responsabilidad de los avisadores. // Los premios de álbum completo son hasta agotar stock, luego serán reemplazados por otro de valor similar (stock: 1.500 unidades).

FOTOS REFERENCIALES • BASES ANTE NOTARIO

PREMIO ÁLBUM COMPLETO



UN ESPECTACULAR PÓSTER GIGANTE METALIZADO

CUPÓN SORTEO ÁLBUM COMPLETO

4 601513 028015

NOMBRES			
APELLIDOS			
SEXO	F M	FECHA DE NAC. D/M/A	
DIRECCION			
COMUNA			
CIUDAD		REGION	
TELEFONO		E-MAIL	
FECHA CANJE D/M/A			

RUT
COLECCIONISTA o APODERADO
(Obligatorio para la entrega de premios)

Al completar tu álbum **DRAGON BALL** podrás canjear GRATIS un nuevo álbum Salo

El álbum que quiero es:

Los cupones se recibirán en los Puntos de canje Salo y los premios de sorteos se podrán canjear sólo mostrando el álbum completo hasta 30 días después del último sorteo.

SALO Megastore	Bellavista 044, Providencia.
Mall Parque Arauco	Av. Pre sidente Kennedy 5413
Mall Plaza Vespucio	Av. V. Mackenna Oriente 7110, Loc. 371, 2º Nivel
Mall Arauco Maipú	Av. A. Vespucio 399, Loc. P 10
Mall Plaza Tobalaba	Av. Camilo Henríquez 3692
Líder Puente Alto	Av. Concha y Toro 1149
Jumbo Puente Alto	Av. Concha Y Toro 26, Loc H
Mall Plaza Oeste	Av. Américo Vespucio 1501
Líder Gran Avenida	Av. José Miguel Carrera 615
Mall Paseo Estación	San Francisco de Borja 122
Mall del Centro	Puente 689, Santiago Centro
Líder las Palmas Maipú	Ramón Freire 1790, Maipú
Mall Panorámico	Av. 11 de Septiembre 2155
Metro U. De Chile	Metro U. De Chile, Loc. 1
Líder Irarrázaval	Av. Irarrázaval 2928, Ñuñoa
Metro Baquedano	Línea 5 dirección La Florida
Mall Florida Center	Av. Vicuña Mackenna 6100 P 3
Apumanque	Av. Manquehue Sur 31, Loc. B22
Mall Plaza Norte	Av. Américo Vespucio 1685, Hechuraba
Mall Alto Las Condes	Av. Kennedy 9001, Módulo 6.300, Las Condes

KIOSCOS SALO REGIONES

Arica	Líder Arica, Av. D. Portales 2291
Iquique	Líder, Av. Héroes de la Concepción 2653
Calama	Mall Calama, Av. Balmaceda 3242
Antofagasta	Líder Antofagasta, Zenteno 21 Mall plaza Antofagasta, Av. Balmaceda 2355, Loc. 279
La Serena	Mall Plaza la Serena, A. Solari 1400 Peñuelas
Viña del Mar	Líder Viña, 15 Norte 961 Mall Marina Arauco, Libertad 1348, Mod. A-3
Los Andes	Líder los Andes, Santa Teresa 683
Rancagua	Mall del Centro, J. Bdo. Cuevas 483
Curicó	Mall Curicó, Av. O´Higgins 201
Talca	Líder Talca, 9 Oriente 1241, Loc. 3
Linares	Av. Aníbal León Bustos 0280
Chillán	Mall Plaza el Roble, Av. El Roble 770
Concepción	Mall Plaza el Trébol, Av. Jorge Alessandri 3177, Nivel 2
Los Angeles	Mall Plaza, Calle Mendoza 477
Temuco	Almacenes París, Manuel Montt 765, 4º piso Centro Comercial Portal Temuco, Av. Alemania 0671
Valdivia	Mall Plaza Los Ríos, Arauco 697, Módulo 5
Osorno	Centro Comercial Plaza Germania, Eleuterio Ramírez 850
Puerto Montt	Mall Paseo Costanera, Illapel Nº 10 Mal Mall paseo del Mar, Urmeneta 580
Punta Arenas	Líder Punta Arenas, Eduardo Frei Montalva 01110

CENTROS DE CANJE

Antofagasta	Local SALO, Serrano 561
Copiapó	Local SALO, Atacama 541, Loc. 1, Coimbra
Salvador	Librería El Cobre, Potrerillos Norte 702
Vallenar	Local SALO, Arturo Prat 1035
Ovalle	Agencia, Libertad 212
La Ligua	Tabaquería, interior Supermercado Líder Express
La Calera	Local SALO, Latorre 577, Loc. 3
Limache	Local SALO, Condell 808
Valparaíso	Local SALO, Victoria 2227
San Antonio	Tabaquería, interior Supermercado San Francisco, Barros Luco 1399
San Fernando	Local SALO Mercado Municipal, Loc. 15
Santa Cruz	Kiosco El Nuevo Estilo, Av. Errazúriz 532
Curicó	Peña 615, 3º piso
San Javier	Av. Balmaceda 2216
Cauquenes	Bazar Elliet, Claudina Urrutia 307
San Pedro de la Paz	Supermercados Verluys, Loc. 8
San Pedro–Concepción	Local SALO, Michimalongo 1040, Loc. L10
Villarrica	Local SALO, Vicente Reyes 695
La Unión	Esmeralda 798
Ancud	Mickey, Pudeto 242
Quellón	Ramón Freire 251
Puerto Aysén	Casa Laibe, Sargento Aldea 757
Coyhaique	Casa Laibe, Freire 253
Punta Arenas	Local SALO, Waldo Seguel 606

NUEVO

T-JUEGO®



¡GÁNALO TODO!



¡EN CADA SOBRE, UN LENGUETAZO DE REGALO!

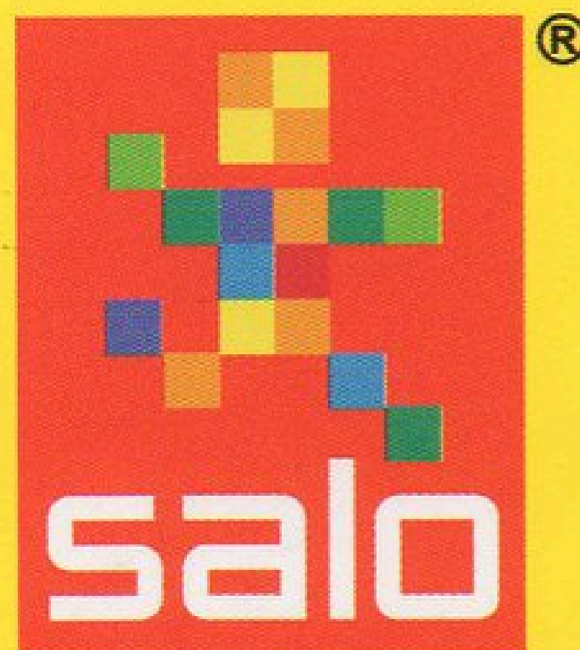




*¡HAY MILES DE T-JUEGO PREMIADOS!







lo + entretenido

www.salo.cl

LENGÜETAZO

Promoción válida desde el **05/03/08** al **05/05/08** o hasta agotar stock.
Stock: 5000 unidades.

JUEGO DE CARTAS COLECCIONABLES

7 750212 014106

Epidemia Mortal

Nueva Edición

Cazaurio® VIRUS

Nuevo
Más Acción y Aventura
!



APRENDE A JUGAR EN www.cazaurio.com

